Installation d'Arduino

La dernière version d'Arduino est disponible ici (version 1.6.4 au 10/06/15).

Installation des drivers Arduino

Il suffit de brancher en USB une carte Arduino sur le PC qui installera les drivers (3).

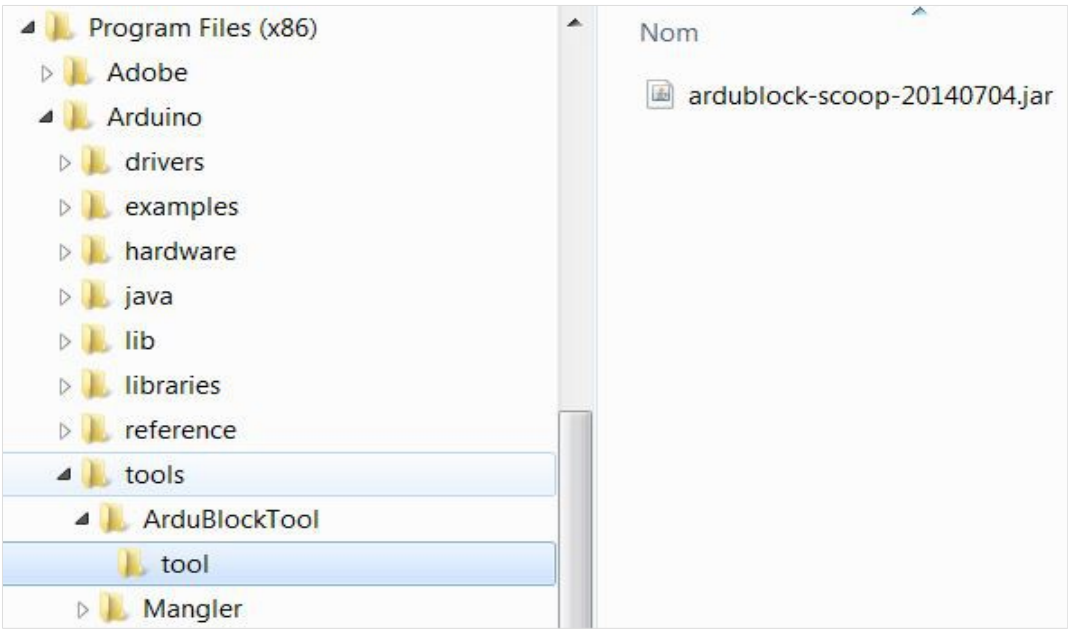
« Installation » d'Ardublock

Ardublock n'est qu'un **plugin Java d'Arduino**. C'est une application Java qui ne nécessite aucune installation. On peut donc l'utiliser sans Arduino, sans les droits administrateur, pour lire ou développer un programme de manière graphique. Mais si on veut compiler le programme et le téléverser (uploader) vers une carte Arduino (pour l'exécuter), il faut intégrer Ardublock au logiciel Arduino installé au préalable sur un PC (ou un MAC, …). La solution que j'utilise est la suivante :
Après avoir installé Arduino, créer dans le dossier Program Files (x86) / Arduino / Tools, l'arborescence « ArduBlockTool / tool » puis coller dans « tool » l'application java d'Ardublock (fichier avec l'extension .jar).

Sur le blog officiel d'Ardublock (que je trouve assez peu intéressant pour ma part), les nouvelles versions ne sont pas diffusées car elles sont considérées comme des versions béta depuis le 12/07/2013 ! Je conseille donc de choisir une version béta récente d'Ardublock sur le site du projet en cours de développement : http://sourceforge.net/projects/ardublock/files/

Personnellement j'aime bien **la version du 04/07/2014** (notamment parce qu'elle permet une programmation multitâche avec les blocs Scoops). Je la préfère un peu à la version du 28/08/15 au niveau des librairies. J'ai intégrée la version du 04/07/2014 dans le fichier ci-dessous que vous pouvez directement décompresser et coller dans le dossier « Program Files (x86) / Arduino / Tools ». Rien d'autre à faire !

ArduBlockTool.zip : **à décompresser et à coller dans « Program Files (x86) / Arduino / Tools »**



Arborescence Arduino pour l'installation du plugin Ardublock (Source : Collège Jean Macé)