

## Introduction

Ce document présente l'ensemble des règlementations techniques et sportives régissant l'édition 2011-2012 du Grand Prix des Collèges et Lycées Course en Cours. Ce règlement a été conçu pour proposer un cadre technique clair et précis tout en laissant libre cours à la créativité de chacun. Comme tous les règlements, il peut être sujet à différentes interprétations ou interrogations. Pour toutes vos questions, n'hésitez pas à vous connecter sur le forum en ligne du site course-en-cours.com. Des équipes d'ingénieurs ainsi que des membres du comité d'arbitrage Course en Cours y répondront à vos divers messages ou questions.

### Instructions sur le projet

Vous êtes une écurie de monoplace chargée de concevoir, construire et faire courir la plus rapide des voitures de courses innovante sur ligne droite, munie d'une motorisation électrique officielle.

Vous devez travailler en respectant un cahier des charges et un règlement spécifique qui sont détaillés dans ce document. Afin de participer à cette compétition, vous devez constituer une équipe comprenant entre 4 et 6 membres, et allouer des rôles pour définir le travail de chacun des membres. Idéalement, un rôle devrait être alloué à chaque personne. Cependant, vous serez parfois amené à être responsable de deux travaux si l'effectif de votre équipe est insuffisant. Les rôles suivants doivent être tenus par les membres de votre équipe :

#### O Chef d'équipe.

Cette personne va être responsable de gérer l'équipe, de s'assurer que la monoplace principale, celle de secours et les autres ressources nécessaires sont disponibles pour la compétition. Le chef d'équipe travaille en collaboration étroite avec tous les autres membres de l'équipe, guidant et réalisant les stratégies de gestion de projet, gérant les réunions d'équipe... et offrant son assistance quand cela est nécessaire. Le chef d'équipe sera également en charge de superviser avec les responsables communication/sponsoring et style/design la création de l'identité de l'équipe et de l'ensemble des supports de communication (logo, tenues, stand, portfolio...) et leur homogénéité visuelle.

#### O Responsable communication / sponsoring.

Cette personne est en charge du développement des idées concernant le marketing et la communication de l'équipe. Elle devra communiquer avec tous les membres de l'équipe pour vérifier que les tâches avancent comme prévu et offrir de l'aide additionnelle, si nécessaire. La recherche de sponsors locaux fait partie de ses responsabilités. Elle joue aussi un rôle important dans la préparation de la soutenance orale (évaluée par un jury de professionnels), ainsi que dans la réalisation du portfolio (cf ci-après) : en effet, tout comme une écurie de Formule 1, la communication concernant l'équipe est très importante.

#### O Ingénieur motoriste.

Cette personne intervient sur la cartographie moteur et les liaisons au sol (pneus) afin d'améliorer ses performances d'adhérence. Elle travaille en complément de la conception du châssis, comme un véritable ingénieur motoriste. Pour ce faire, un logiciel de cartographie extrêmement simple est fourni avec le moteur électrique, celui-ci se connectant directement à un ordinateur via un port USB. Il s'occupera des essais dynamiques en amont de la compétition (séance d'essais libres).



#### O Ingénieur de conception et fabrication.

Cette personne est responsable du développement (modélisation 3D sur Catia V5) et de la fabrication de la monoplace. Elle synthétise les idées et solutions trouvées par l'ensemble de l'équipe. Elle devra avoir une bonne connaissance du règlement de la compétition afin de produire une voiture conforme.

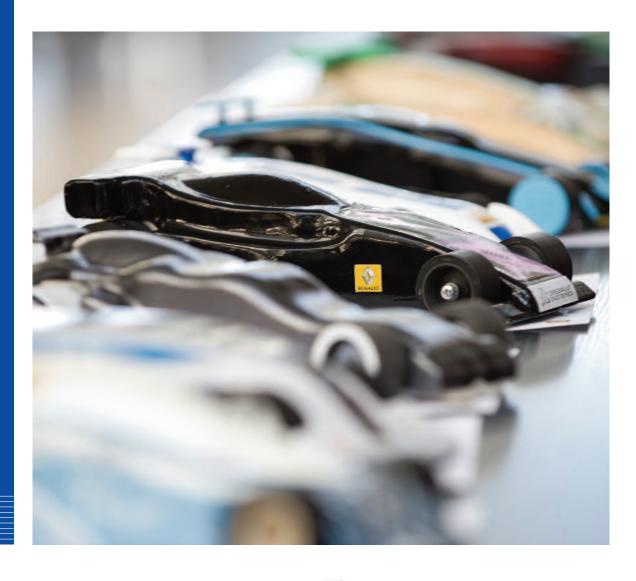
#### O Responsable style / design.

Cette personne est responsable de l'habillage (style, couleurs, look) appliqué aux véhicules, aux tenues et stand, en y incluant les demandes des sponsors, ainsi que des images en rendu réaliste et tout matériel marketing additionnel. Elle doit travailler en liaison avec l'ingénieur de conception pour s'assurer que tout l'habillage prévu est compatible avec la forme des voitures, et avec le responsable communication pour le développement marketing.

Il y a de nombreuses tâches à maîtriser, afin de concevoir, fabriquer, promouvoir, optimiser et finalement participer à la course, ce qui rend le travail d'équipe essentiel pour le succès. Une véritable écurie réussit parce que tous les membres de l'équipe travaillent ensemble, chacun soutenant les autres.

Remarque importante : le règlement Course en Cours autorise que les équipes, comme des pros de l'ingénierie, sous-traitent certaines tâches à des personnes ou entreprises spécialisées.

Chaque équipe disposera d'au moins un tuteur d'un établissement d'enseignement supérieur. Ce tuteur suivra le travail de l'équipe en l'aidant à résoudre les problèmes techniques, managériaux, informatiques, mais il ne doit pas se substituer à l'équipe, ni concevoir la voiture. Un point sur le tutorat de chaque équipe sera fait en cours de saison suivant un calendrier fixé dans chaque Centre de ressources.





### A. Les conditions de mise en œuvre

Votre équipe doit comprendre un minimum de 4 et un maximum de 6 membres, de collège ou de lycée, quelles que soient la série et l'option. Les équipes mixtes sont encouragées.

#### Al. Voiture

- O Toutes les voitures DOIVENT être conçues en utilisant le logiciel de CFAO CATIA V5 fourni. Ce logiciel satisfait les critères de la compétition et permet aux élèves de produire les données imposées (rendu réaliste 3D et mise en plan 2D) et d'utiliser les outils de la chaine numérique (CAO, FAO CN, CFD, etc.). Le corps de votre voiture doit être fabriqué par procédé à commande numérique dans un établissement scolaire ou établissement partenaire (collège, lycée, Centre de Ressources, entreprise, autres, ...). Tout procédé est autorisé en dehors du prototypage rapide intégral : usinage, injection, formage, etc.
- O Toutes les voitures doivent se conformer aux contraintes techniques précisées ci-après. Seule une reprise de finition manuelle légère (exemple : ponçage) est autorisée. La fidélité des carrosseries des voitures fabriquées par rapport à leur modèle CAO et aux dessins fournis sera vérifiée avec précision (à la discrétion du jury). Il est demandé des finitions de haute qualité.
- O Les voitures doivent être produites pendant la saison de compétition en cours. Une voiture ne pourra pas être utilisée sur plus d'une saison de compétition.
- O La fixation de l'ensemble moteur devra permettre de soulever la voiture sans que l'ensemble moteur et batterie se désolidarise. Pour des raisons de sécurité vous devez vous conformer à la documentation fournie avec l'ensemble moteur. Toutes modification du système ou dérivation d'énergie de la batterie sont interdites, et plus généralement, toute intervention de quelque nature que ce soit sur le moteur ou la batterie.

#### A2. Finales Régionales et Nationale

- O Une équipe est considérée comme inscrite et engagée dans le Grand Prix des Collèges et Lycées Course en Cours si elle a été enregistrée par son professeur sur le site **www.course-en-cours.com** dans l'espace prévu à cet effet (Espace Professeur) et ce, avant la date limite d'inscription qui aura été communiquée. Une équipe non enregistrée ne pourra pas participer à la compétition.
- O Lors des Finales Régionales ou Finale Nationale, chaque équipe doit fournir ou présenter :
  - Deux voitures dont une d'exposition.
  - Un porfolio de présentation du projet.
  - Un stand.
  - Une fiche de spécifications (cf. annexes) démontrant la conformité du véhicule.
  - Un dessin d'ensemble 2D de sa voiture (cf. annexe).
  - Une représentation en rendu réaliste de sa voiture, présentée avec le véhicule d'exposition sur le stand.
- O Chaque équipe doit fournir au moins deux voitures identiques pour participer aux compétitions régionale et nationale. Les deux voitures doivent être enregistrées auprès des organisateurs des compétitions. Une fois que les deux voitures auront été examinées, la première voiture restera avec les juges jusqu'à la fin de la course (parc fermé). Si la seconde voiture (voiture "d'exposition") doit participer à la course suite à un incident sur la première voiture, elle sera examinée à nouveau. Lors de la Finale Nationale, les organisateurs Course en Cours garderont une des 2 voitures pour la promotion de la compétition.



- O L'équipe doit présenter un portfolio (A4 10 à 20 pages) qui détaille les étapes de la conception et production en incluant les idées de départ, la démarche de conception et les tests pour la valider, ainsi que la description du travail de votre équipe et de vos collaborations (industriels, universitaire, recherches de sponsors, etc.).

  Si le portfolio, dans le cadre d'un travail transdisciplinaire, comporte des passages en langue étrangère, ceux ci devront être intégralement traduits sur la même page.
- O L'équipe doit inclure dans son portfolio l'annexe "Bilan financier". Ce bilan financier devra comporter l'ensemble des recettes et des dépenses. Dans le cas de partenariat pour une prestation physique (exemple : peinture de la voiture), la prestation devra être chiffrée et apparaitre en dépense ET recette. L'annexe "Bilan financier" devra être également fournie au jury des stands lors de son passage.

  Nouveauté 2011-2012 : le budget est limité à 1000 € maximum par équipe, en incluant les prestations extérieures.
- O Chaque équipe disposera d'un stand de présentation (dimensions maxi Longueur x Profondeur x Hauteur : 2.5m x 1.5m x 2.4m **aucun élément ne devra dépasser de ce volume**). Une table sera fournie à chaque équipe lors des Finales Régionales ou de la Finale Nationale. Le portfolio, une voiture ainsi que les autres éléments à présenter doivent être exposés sur le stand à chaque évènement.
- O Les équipes qui participent à une Finale Régionale ou Nationale devront faire une présentation orale à un jury pour relater et expliquer leur projet. La présentation ne doit pas durer plus de 8 minutes dont 1 minute de présentation de l'équipe en anglais. Du temps supplémentaire est prévu pour l'installation et les questions des juges. Chaque équipe devra expliquer et apporter des preuves de sa collaboration avec d'autres institutions et/ou des entreprises au cours des étapes de conception, de fabrication et d'évaluation. Elle pourra inclure les connaissances qu'en ont tirés ses membres sur les plans de la gestion de projet, de la conception et de la technologie.
- O Tous les éléments de promotion d'une équipe (stand, tenues de l'équipe,...) devront arborer les logos Course en Cours et de votre département ou région selon les formats précisés ci-dessous :

#### Tenue:

- Logos CeC poitrine : Largeur 10 cm.
- Logo Département/Région manche : Largeur 6,5 cm.

#### Stand:

• Logos sur la face du stand (CeC + Département/Région): Format A4. La présence de ces logos est obligatoire.

#### Portfolio de présentation :

• Présence du logo Course en Cours en bas de page.

Le logo Course en Cours est joint au règlement (cf Annexes) lors du téléchargement de ce dernier (format jpg : 40 cm de large).

- O Chaque modèle de voiture doit intégrer autocollant Course en Cours visible sur la carrosserie de la voiture (dimensions 20x10mm).
- O Les jurys seront sensibles aux aspects d'éco-conception, de recyclage et de durabilité du produit.
- O La longueur officielle de la piste, du départ à l'arrivée est de 15 mètres + 5 mètres de décélération. Pendant la course, les équipes ne pourront ajouter sur la piste aucun élément que ce soit en complément de leur seule voiture.
- O Le niveau de sécurité de toutes les voitures sera vérifié, et plus particulièrement la 3ème attache de la ligne de guidage constituant le système de sécurité. Si les juges ne sont pas satisfaits de la sécurité du véhicule ou si une infraction aux règles a été constatée, les équipes peuvent proposer leur voiture de secours. Sinon l'équipe peut être disqualifiée ou se peut voir retirer des points (selon appréciation du jury).
- O Les voitures et le portfolio du projet ainsi que tous les objets associés à la promotion de chaque équipe pourront être utilisés par l'association Course en Cours et les partenaires de la compétition. Les équipes s'engagent à autoriser les partenaires et organisateurs de la compétition à les utiliser pendant et après la compétition.



- O Comme les pros de l'ingénierie, vous pouvez sous-traiter certaines de ces tâches à des personnes ou entreprises spécialisées. Attention à ce que cette sous-traitance soit "raisonnable" et surtout intelligente : les jurys s'assurent que le travail est effectué et compris par les équipes. Sous-traiter un travail, sans être capable de l'expliquer au jury sera pénalisé. Il est donc conseillé, pour les tâches sous-traitées de :
  - → Réaliser un cahier des charges de la prestation externalisée.
  - → Faire un suivi du travail effectué par une personne ou une entreprise partenaire sur votre monoplace (etc.).
  - → Que les membres de l'équipe soient capables d'expliquer aux jurys ce qui a été réalisé pour eux.
  - → Effectuer un bilan chiffré détaillant le pourcentage réalisé par l'équipe et le pourcentage sous-traité.
  - → Fournir le bilan financier de la sous-traitance.

#### B. Le processus de compétition

Pour cette 6<sup>ème</sup> saison de Course en Cours, les chances pour participer à la Finale France sont les mêmes quelle que soit l'académie ; une (1) équipe par Académie sera qualifiée pour la Finale Nationale.

Remarque: en cas de trop faible effectif dans une académie, l'organisation pourra regrouper plusieurs académies.

#### BI. Au niveau local

En fonction du nombre d'équipes engagées dans chaque académie, les centres de ressources peuvent organiser des Présélections Régionales afin de définir les équipes participant aux Finales Régionales.

Ces présélections pourront regrouper différents établissements qui se réuniront dans un lycée ou collège d'accueil.

Chaque Centre de Ressources définira une date limite pour la tenue de ces Présélections en accord avec les établissements concernés et aidera à leur organisation, notamment en :

- mettant à disposition de l'organisateur une piste.
- mettant l'ensemble de ses supports d'organisation à disposition.

Même si l'organisateur dispose d'une grande liberté dans la définition des modalités des épreuves de présélection, il est conseillé de rester aussi fidèle que possible aux exigences de la Finale Nationale.

Il appartient aux organisateurs de veiller au strict respect des quotas (par établissement) imposé par le Centre de Ressources.

Lors de ces Présélections, chaque équipe sera au minimum évaluée sur la qualité de son Portfolio de présentation ainsi que sur celle de la voiture qu'elle aura conçue et fabriquée : se rapporter dans le chapitre Critères de notation 2011/2012 aux critères de notations suivants : portfolio du projet, respect des spécifications techniques, conception de la voiture, collaborations, innovation, utilisation de la CAO et des TICS, qualité de fabrication.

Du fait du nombre de participants dans chaque Centre de Ressources, des présélections locales dans des établissements pourront être organisées.

Enfin, chaque établissement engageant des équipes peut également, s'il le désire, effectuer ses propres présélections internes pour décider des équipes qui participeront aux Présélections Régionales. Ces présélections internes se feront en collaboration avec le Centre de Ressources.



#### B2. Au niveau des Finales Régionales

Une Finale Régionale est organisée par chaque Centre de Ressources Course en Cours. Cette finale attribue les quotas de places qualificatives pour la Finale Nationale. Toutes les équipes présélectionnées (Cf. sélection "au niveau local") concourent : à ce niveau de la compétition, tous les critères de notations (Cf paragraphes suivants) sont appliqués. Les Collèges et les Lycées ne sont pas différenciés pour la sélection en Finale Nationale de Cours en Cours (total des points tous critères) : la meilleure équipe "Tous critères" sera sélectionnée pour la Finale Nationale de Course en Cours.

Par contre, **les trophées spécifiques** (exemple : innovation, marketing, etc..) comportent une catégorie "collège" et une catégorie "Lycée".

Les Finales Régionales auront lieu pour au moins 20 équipes inscrites.

La Finale Régionale d'une académie peut éventuellement accueillir des équipes ne disposant pas d'un Centre de Ressources dans leur académie ou pas assez nombreuses pour l'organisation d'une Finale Régionale.

Pour chacune des Finales Régionales, le jury est souverain. En cas de réclamations, celles-ci devront être rédigées sur le modèle figurant en annexe par le chef d'équipe, et être apportées au président du jury avant la proclamation des résultats.

#### B3. Au niveau de la Finale Nationale

La Finale Nationale de Course en Cours aura lieu fin mai 2012. (La date sera précisée ultérieurement).

Les équipes y concourent sans différenciation pour le "Grand Prix Course en Cours" (Cumul de tous les critères attribuant le classement final et le podium). Des trophées spécifiques (exemple : innovation, marketing, etc.) y sont attribués aux équipes de Collèges ET aux équipes de Lycées.





## C. Les Trophées Course en Cours

Une voiture non conforme ne pourra prétendre à aucun prix/trophée. Une voiture non conforme sera systématiquement déclassée lors des courses. Chaque équipe ne pourra recevoir au maximum qu'un seul prix/trophée par compétition.

#### CI. Prix "TOUTES CATÉGORIES"

Ces prix sont basés sur le total des points (voir le chapitre "critères de notation"). Aucune différentiation entre Lycées et Collèges dans l'attribution de ce prix.

**Trois prix:** 1er prix, 2ème prix, 3ème prix.

#### C2. Trophées "SPÉCIFIQUES"

2 catégories pour l'attribution de chacun de ces Trophées spéciaux : catégorie Collège / catégorie Lycée.

♦ Trophée de "L'INNOVATION"

Basé sur la notation de la catégorie "Innovation".

Deux trophées : Catégorie Collège & Catégorie Lycée.

♦ Trophée de la "VOITURE LA PLUS RAPIDE"

Basé sur la course la plus rapide de la journée en mode "mise à feu automatique", ou en mode "mise à feu manuelle" par le pilote.

Deux trophées: Catégorie Collège & Catégorie Lycée.

◆ Trophée du "MEILLEUR MARKETING - SPONSORING"

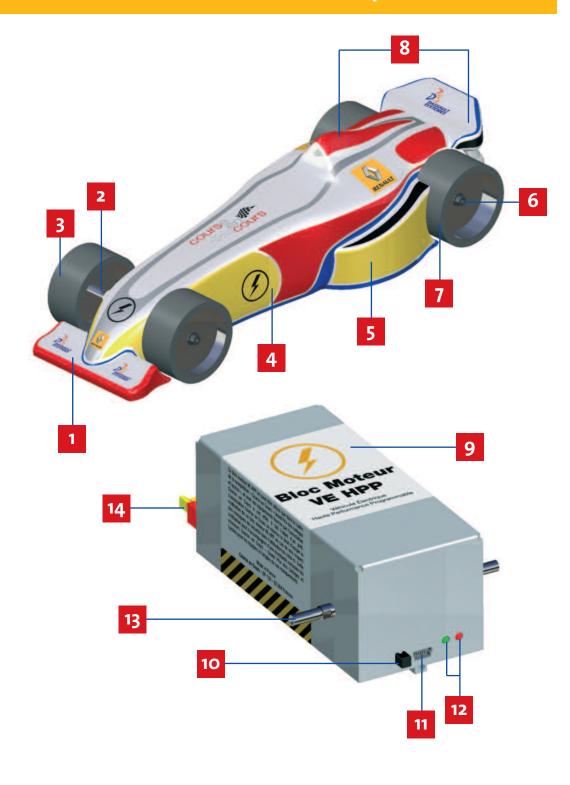
Basé sur la notation de la catégorie "Identité de l'équipe – Conception et Marketing".

**Deux trophées :** Catégorie Collège & Catégorie Lycée.





## Définitions et vocabulaire technique CeC



- 1 Aileron
- 2 Train avant
- 3 Roue avant
- 4 Corps monoplace
- 5 Pontons
- 6 Train arrière
- 7 Roue arrière

- 8 Déflecteurs (aileron/corps)
- 9 Bloc Moteur VEHPP
- 10 Bouton poussoir moteur
- 11 Prise USB
- 12 Voyants moteur
- 13 Arbre de transmission
- 14 Connecteur d'alimentation



### Normes à respecter

Toutes les dimensions sont exprimées en millimètres (mm). Toutes les masses sont exprimées en grammes (g). Aucune tolérance n'est accordée.

Toutes les voitures doivent respecter TOUS les critères suivants : attention, une voiture non-conforme sera déclassée lors des courses !

La voiture sera contrôlée assemblée avec le système de motorisation (moteur + batterie). Pour tous les critères dimensionnels, la conformité sera vérifiée en tout point.

Une voiture jugée dangereuse par le jury ne sera pas autorisée à courir.

#### I. Les dimensions de la voiture

Article	Caractéristiques	Minimum	Maximum
1a	Longueur totale du corps de la voiture	Х	290
1b	Garde au sol (distance piste / carrosserie)	1	5
1C	Largeur totale de la voiture	Х	113
1d	Masse de la voiture, avec système de motorisation	650 g	950 g
1e	Hauteur de la voiture	Х	90

La voiture sera contrôlée entièrement assemblée, avec le système de motorisation (moteur + batterie) en place.

La masse doit rester constante durant la totalité de la compétition.

## 2. Les roues

- 2a. Toutes les roues sont obligatoirement composées d'une jante et d'un pneu.
- 2b. Toutes les monoplaces doivent avoir 4 roues cylindriques, deux à l'avant et deux à l'arrière.
- **2c.** Les **4 roues doivent toucher la piste de course en même temps** et les roues avant doivent rouler facilement. Une tolérance est acceptée : lorsque la voiture est posée sur la piste sur ses 3 points de contacts privilégiés, il est autorisé un jeu de 1mm entre la 4<sup>ème</sup> roue et la piste.
- 2d. Les jantes doivent nécessairement respecter les spécifications dimensionnelles fournies en annexe 2.
- 2e. Les voitures ne doivent ni adhérer ni laisser de traces lors du roulage sur une feuille de papier.
- **2f.** Les roues avant doivent être intégralement visibles de côté et de dessus.
- **2g.** Les roues arrière doivent être visibles de dessus et intégralement visibles de côté.

Article	Caractéristiques	Minimum	Maximum
2h	Diamètre des roues avant*	40	50
2i	Largeur des roues avant (largeur du contact avec la piste)*	22	27
<b>2</b> j	Diamètre des roues arrière*	48	56
2k	Largeur des roues arrière (largeur du contact avec la piste)*	26,5	29



### 3. Le moteur

Le seul élément de propulsion autorisé est la motorisation officielle (moteur + batterie) fournie par l'association "Course en Cours".

Toute modification du système de motorisation est interdite (bloc moteur + batterie + connexion). Toute rupture des scellés, ouverture du boitier ou quelque modification du moteur, de la batterie et de la connectique disqualifiera l'ensemble des équipes de l'établissement.

Le système de motorisation sera manipulé conformément aux instructions fournies avec celui-ci. Il ne sera utilisé qu'avec la batterie fournie sans modification du système de branchement. La batterie ne sera rechargée qu'avec le chargeur fourni.

En cas de problème avec le moteur, chaque professeur doit prendre contact avec le Centre de Ressources ou le Centre Technique auquel il est rattaché.

- **3a.** Le système de motorisation officiel est l'unique moyen de propulsion.
- 3b. La voiture doit intégrer un système de motorisation complet et non modifié.
- **3c.** La voiture peut être soulevée sans que le moteur et la batterie ne bougent de leur logement.

#### 4. Le système de sécurité.

- **4a.** Chaque voiture doit avoir 3 attaches avec la ligne guide. Deux sont situées en standard sur le moteur et la troisième doit être fermement implantée à l'avant de la carrosserie de la voiture, **devant les roues avant.**
- **4b.** Le système de sécurité ne doit pas être en contact avec la piste de course.

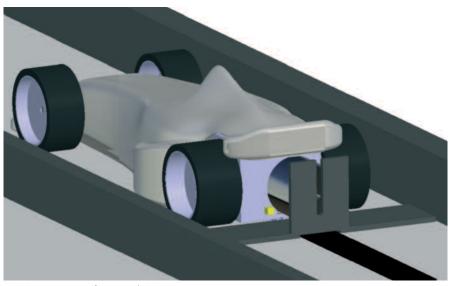
Article	Caractéristiques	Minimum	Maximum
4c	La zone de guidage du fil par l'attache avant est inscrite dans un cercle de diamètre.	2	8
4d	Le passage de fil doit être libre sous le fond de la voiture et situé dans le plan vertical de symétrie.	Х	Х
<b>4e</b>	L'attache avant doit être soigneusement fermée afin d'empêcher le câble de sortir.	Х	Х
4f	Garde au sol des systèmes d'attache.	1	Х



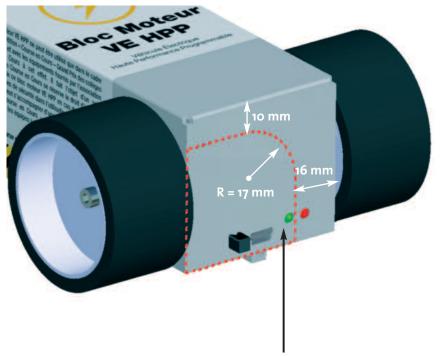


## 5. Le corps de la voiture et les ailerons

- **5a.** Le corps de la voiture ne peut pas être intégralement prototypé.
- **5b.** La voiture doit intégrer les éléments suivants :
  - un aileron avant, situé sur le nez de la voiture, **devant les roues avant**.
  - •un aileron arrière situé à l'arrière de la voiture.
  - des pontons sur les deux cotés de la voiture.
- **5c.** Le corps de la voiture et les ailerons ne devront pas être coupants ni tranchants.
- **5d.** L'arrière du véhicule doit permettre l'accostage du déclencheur magnétique de la Piste officielle Course en Cours. Aucun élément de carrosserie ne doit être présent dans la zone d'accostage délimitée en rouge sur les schémas ci-dessous.



Mini F1 avec pod magnétique



Zone d'accostage où aucun élément de carrosserie ne doit être intégré.



## 6. Réparation et maintenance

- **6a.** Aucune réparation ou maintenance ne sera permise après enregistrement de la voiture à la course sauf permission du jury.
- **6b.** Si une voiture est endommagée pendant la course, l'équipe est autorisée à utiliser sa voiture de secours, à condition que les juges se soient assurés qu'elle est identique à l'originale. Dans le cas où la seconde voiture venait également à être endommagée, la participation sera évaluée par les juges, qui devront décider si l'équipe est autorisée ou non à réparer le véhicule. C'est la seule raison permettant à une équipe de pouvoir toucher à sa voiture après l'enregistrement, à l'exception de l'article 6c.
- **6c.** Les voitures qui se désassemblent ou perdent des pièces avant de passer la ligne d'arrivée doivent courir à nouveau après les réparations : le temps de course n'est alors pas retenu. Deux occurrences de ce type pendant une session de courses conduisent à une pénalité : le temps le plus bas réalisé sera augmenté de 2 secondes pour la notation de la course.

### 7. Contestations et rapports d'incidents

**7a.** Toutes les contestations, rapports d'incidents et plaintes concernant les pistes, des voitures illégales ou d'autres incidents doivent être rapportés par écrit le jour même, et avant la proclamation des résultats, par le chef d'équipe au jury conformément à la fiche figurant en annexe.

## Course en Cours — Package fourni à l'inscription

Transmission Véhicule électrique Haute Performance Programmable (VE HPP) comprenant :

- Un Bloc moteur VEHPP.
- Une batterie (seule batterie autorisée pour alimenter le moteur VEHPP).
- Un chargeur de batterie (seul chargeur autorisé pour fonctionner avec la batterie fournie).
- Un logiciel de cartographie.

La fourniture de ce kit de transmission est soumise à la signature d'une convention de prêt entre l'association "Course en Cours" et les chefs des établissements engagés.





# Correspondance Prix Course en Cours et Evaluations

						Prix			Points	
N°	Evaluation	Points	Jury	1 <sup>er</sup> - 2 <sup>e</sup> - 3 <sup>e</sup>	Innovation	Marketing	Rapidité	Bas	Médian	Haut
1	Ingénierie F1 (Conception et fabrication)	50	Soutenance	х	x			1-16	17-34	35-50
2	Innovation technique	15	Soutenance	x	x			1-5	6-10	11-15
3	Collaboration	25	Soutenance	x		x		1-8	9-17	18-25
4	Eco Design	15	Soutenance	x	x			1-5	6-10	11-15
5	Présentation Orale	30	Soutenance	x		x		1-10	11-20	21-30
6	Qualité perçue de la voiture	30	Stand	х				1-10	11-20	21-30
7	Identité Equipe / Stand	40	Stand	x		x		1-13	14-26	27-40
8	Démarche développement durable	15	Stand	х				1-5	6-10	11-15
9	Innovation Marketing	15	Stand	x		x		1-5	6-10	11-15
10	Utilisation des TICs	20	Stand	x	x			1-6	7-13	14-20
11	Portfolio	20	Stand	х				1-6	7-13	14-20
12	Spécifications Techniques	25	Piste	х	x			1-8	9-17	18-25
13	Temps Course	70	Piste	х			x	Cf. Feuille Course		e
14	Temps Réaction	10	Piste	x			x	Cf. Feuille Réaction		on
15	K.O.	20	Piste	х			x	Cf. Feuille KO		
16	Epreuve CAO	20	Station CAO	X				Barème d	liffusé ultéri	eurement

#### Total Maximum des points pour une équipe = 420





# I. Ingénierie FI (conception et fabrication)

Caractéristiques principales	Niveau
Conception et modèle CAO basiques. Utilisation minimaliste de la FAO.	BAS
Conception et modèle CAO élaborés. La simulation aérodynamique et/ou les essais font apparaître un processus d'amélioration. Rendu numérique de bonne qualité. Bonne compréhension de la FAO.	MOYEN
Conception et modèle CAO développés à partir de solutions innovantes. Les simulations et/ou les essais permettent de réelles améliorations. Rendu numérique d'excellente qualité. Haut niveau de compétence et de compréhension de la FAO et de la Chaîne numérique.	HAUT

# 2. Innovation technique

Caractéristiques principales	Niveau
Signes limités d'innovation dans le projet	BAS
Des innovations décrites et expliquées dans le contexte technique du projet.	MOYEN
Une gamme de pratiques innovantes, expliquées et détaillées ayant un fort impact sur la réussite de l'équipe.	HAUT

## 3. Collaboration

Caractéristiques principales	Niveau
Signes limités de collaboration ou relations de sponsoring comme seule activité de collaboration.	BAS
Collaboration avec d'autres institutions / entreprises / personnes dans différent aspects du projet. Quelques comparaisons du travail de l'équipe par rapport aux pratiques industrielles dans des domaines identifiés au projet.	MOYEN
Activités de collaboration identifiées et expliquées en termes de bénéfices avec une ou plusieurs institutions et entreprises incluant l'industrie. Preuves de collaboration avec des institutions et entreprises dans la conception et/ou la fabrication en dehors de l'environnement scolaire. Bonne évaluation et comparaison du travail de l'équipe aux pratiques industrielles dans des domaines identifiés du projet.	HAUT



# 4. Eco Design

Caractéristiques principales	Niveau
Déclaratif, ponctuel.	BAS
Actions limitées à certaines phases du cycle de vie (démarche non globale).	MOYEN
Actions justifiées, sincères sur toute la démarche.	HAUT

## 5. Présentation Orale

Caractéristiques principales	Niveau
Présentation d'informations couvrant quelques aspects du processus de conception et d'organisation de l'équipe. Les membres de l'équipe parlent de façon enthousiaste et donnent une présentation intéressante. Certains membres de l'équipe utilisent une aide visuelle.	BAS
Présentation très complète couvrant la plupart des aspects du processus de conception et d'organisation de l'équipe. La plupart des membres de l'équipe parlent avec enthousiasme et donnent une présentation très intéressante. Utilisation de différents supports visuels appropriés.	MOYEN
Présentation très complète et concise couvrant tous les aspects du processus de conception et d'organisation de l'équipe. Tous les membres de l'équipe contribuent significativement, parlent avec beaucoup d'enthousiasme et donnent une présentation excellente. L'équipe identifie ce qu'ils ont appris et trouvé le plus stimulant ("challenging") pendant le projet. Utilisation de supports visuels appropriés d'une façon imaginative et attentive.	HAUT

# 6. Qualité perçue de la voiture

Caractéristiques principales	Niveau
La voiture finale est similaire à la conception d'origine (rendu 3D final), symétrique dans sa forme et de qualité de finition de la carrosserie raisonnable. Deux voitures qui se ressemblent.	BAS
La voiture finale est identique à la conception d'origine (rendu 3D final), symétrique dans sa forme et de bonne qualité de finition de la carrosserie et du graphisme. Deux voitures qui sont identiques.	MOYEN
Voiture finale de très haute qualité, identique à la conception d'origine, symétrique dans sa forme et d'excellente qualité de finition de la carrosserie et du graphisme. Deux voitures qui sont identiques pour tous les détails.	HAUT



# 7. Identité Equipe - Stand

Caractéristiques principales	Niveau
Identité de l'équipe et activités marketing simplistes. Décor du stand sommaire, pas ou peu de cohérence avec l'identité de l'équipe.	BAS
L'équipe présente une gamme d'idées homogènes avec le nom de l'équipe, les vêtements, le stand, le portfolio et la présentation de la voiture. L'équipe donne des preuves de ses activités de marketing et sponsoring. Stand de bonne qualité, en accord avec l'identité de l'équipe.	MOYEN
Excellente démonstration d'une identité de l'équipe efficace, cohérente et de qualité dans tous les aspects du projet. Présentation d'une stratégie marketing de l'équipe et des actions associées en relation avec le sponsoring. Stand présentant une originalité, en accord avec l'identité de l'équipe. Les matériels présentés ont de belles finitions. Les partenariats sont bien valorisés.	HAUT

# 8. Démarche de développement durable

Caractéristiques principales	Niveau
Déclaratif, ponctuel.	BAS
Aspects environnementaux, économiques et sociaux abordés.	MOYEN
Aspects environnementaux, économiques et sociaux réellement mis en œuvre.	HAUT

# 9. Innovation Marketing

Caractéristiques principales	Niveau
Signes limités d'innovation dans le projet.	BAS
Des innovations décrites et expliquées dans le contexte marketing du projet.	MOYEN
Une gamme de pratiques innovantes, expliquées et détaillées ayant un fort impact sur la réussite de l'équipe.	HAUT



# 10. Utilisation des TICs

Caractéristiques principales	Niveau
Utilisation limitée des TICs dans d'autres domaines du travail de l'équipe.	BAS
Utilise les TICs de façon appropriée.	MOYEN
Utilisation appropriée et habile des TICs dans plusieurs aspects du projet et de sa gestion.	HAUT

## II. Portfolio

Caractéristiques principales	Niveau
Idées et conception limitées. Tests minima. Revue basique des instructions et spécifications. Pas de bilan financier établi.	BAS
Informations présentées de manière organisée, claire et cohérente. Développement et modélisation de quelques idées. Preuves de tests. Des évaluations sur des points clés du processus de conception. Des étapes du projet et de sa gestion discutées. Des preuves d'activités de marketing et de collaboration.	MOYEN
Informations et données présentées professionnellement et arrangées logiquement. Communication claire et concise sur tous les aspects du projet et sur sa gestion à toutes les étapes. Evaluation de tous les aspects du processus de conception. Tests approfondis, résultats de test qui influencent les développements ultérieurs. Activités marketing et de collaboration bien expliquées et justifiées.	HAUT

# 12. Spécifications Techniques

Voir le barème en annexe.

## 13. Temps course

				Te	emps Cour	se			
Place	1 <sup>er</sup>	2 <sup>ème</sup>	3 <sup>ème</sup>	4 <sup>ème</sup>	5 <sup>ème</sup>	6-10	11-15	16-20	21-
Points	70	65	60	55	50	40	30	20	10



# 14. Temps de réaction

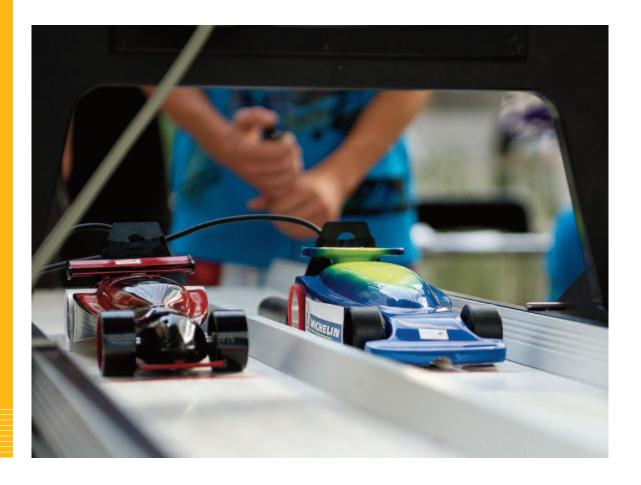
				Tem	ps de réac	tion			
Place	1 <sup>er</sup>	2 <sup>ème</sup>	3 <sup>ème</sup>	4 <sup>ème</sup>	5 <sup>ème</sup>	6-10	11-15	16-20	21-
Points	10	9	8	7	6	5	4	3	2

# I5. Knock-Out

				Classe	ment kno	ck-out			
Place	1 <sup>er</sup>	2 <sup>ème</sup>	3 <sup>ème</sup>	4 <sup>ème</sup>	5-8	9-12	13-16	17-20	21-
Points	20	18	16	14	11	8	6	4	2

# 16. Epreuve de CAO

Le barème de notation sera diffusé ultérieurement.





# Annexe I : Logo Course en Cours et partenaires









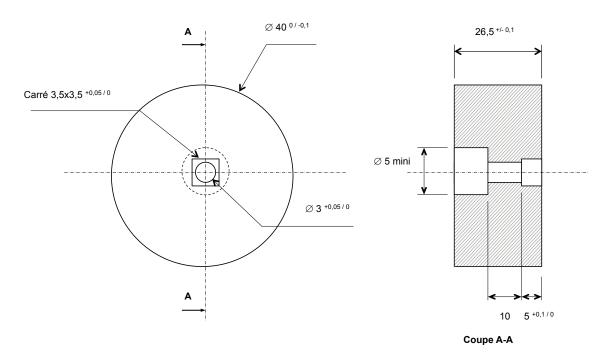
## Annexe 2 : Spécifications dimensionnelles des jantes

**Remarque 1:** les allégements sont autorisés à condition de préserver un moyeu de 10 minimum et de conserver en tout point de la jante une épaisseur de toile supérieure ou égale à 2 mm.

Remarque 2: tous matériaux autorisés.

**Remarque 3:** les équipes doivent s'assurer de la résistance structurelle de leur jante (la roue peut tourner jusqu'à 10.000 tr/min) et du bon maintien de la jante sur l'arbre de transmission. Pour rappel, le jury se réserve le droit d'exclure tout voiture qu'il jugera insuffisante en terme de sécurité.

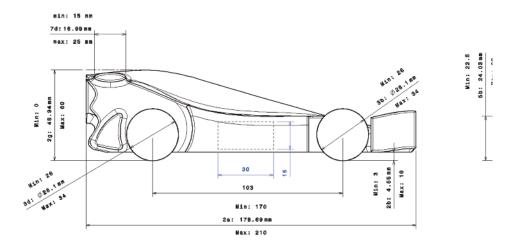
#### Attention: le dessin n'est pas à l'échelle

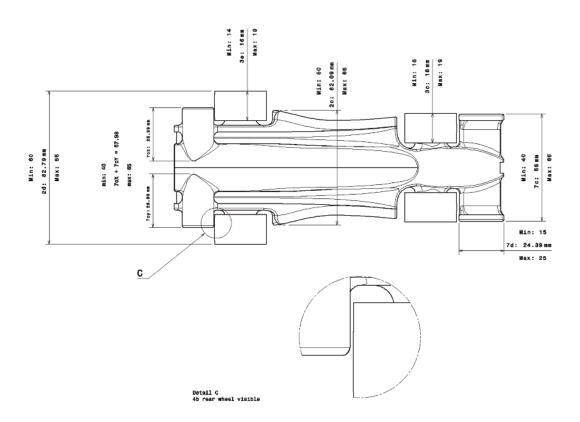




# Annexe 3

Exemple de dessin d'ensemble 2D (attention : cette voiture est volontairement non conforme)







## Annexe 4 : Fiche de notation soutenance

25

24

23

22

21

20

19

18

16

15

14

13

termes de bénéfices avec une ou plusieurs institutions

Activités de collaboration identifiées et expliquées en

Gamme de pratiques innovantes, expliquées et détaillées ayant un fort impact sur la réussite de

13

12

10

6

 $\infty$ 

b

dehors de l'environnement scolaire. Bonne évaluation

et comparaison du travail de l'équipe aux pratiques industrielles dans des domaines identifiés du projet

entreprises dans la conception et/ou la fabrication en

et entreprises incluant l'industrie. Preuves de collaboration avec des institutions et

/20

Haut niveau de compétence et de compréhension de la

FAO et de la Chaîne Numérique

améliorations. Rendu numérique d'excellente qualité.

Les simulations et/ou les essais permettent de réelles

A titre indicatif.

NOTE

20

47

45

41 43

39

35 37

33

36 38

34

Conception et modèle CAO développés à partir de

solutions innovantes.

Année 2011-2012

Etablissement :

Equipe :

course

Jury soutenance

18

16

9

Conception et modèle CAO basiques. Utilisation

Ingénierie F1

Conception Fabrication

ninimaliste de la FAO.

13

11

6 Bas

> Ŋ 4 7

La simulation aérodynamique et/ou les essais font apparaître Rendu numérique de bonne qualité. Bonne compréhension de la FAO. un processus d'amélioration.

Des innovations décrites et expliquées dans le contexte des domaines correspondants au projet.

Signes limités d'innovation dans le projet

2. Innovation

technique

∞

9 Ŋ

 $\leftarrow$ 

Collaboration avec d'autres institutions / entreprises / personnes dans différent aspects du projet. Quelques comparaisons du travail de l'équipe par rapport aux

sponsoring comme seule activité de collaboration

Collaboration

m

Signes limités de collaboration ou relations de

pratiques industrielles dans des domaines identifiés du

/25

/15

15

14

13

10

6

 $\infty$ 

Actions justifiées, sincères sur toute la démarche.

30

29

28

27

56

25

24

23

21 22

20

19

17

16

∞

ഹ

4

Présentation très complète et concise couvrant tous

l'équipe contribuent significativement, parlent avec beaucoup d'enthousiasme et donnent une présentation excellente. L'équipe identifie ce qu'ils ont appris et trouvé le plus stimulant ("challenging")

d'organisation de l'équipe. Tous les membres de

les aspects du processus de conception et

9

4

m

7

Déclaratif, ponctuel.

**Eco-Design** 

Actions limitées à certaines phases du cycle de vie (démarche non globale). b

15 14 13 11 10 aspects du processus de conception et d'organisation 6 façon enthousiaste et donnent une présentation de l'équipe. Les membres de l'équipe parlent de Présentation d'informations couvrant quelques

Présentation très complète couvrant la plupart des aspects différents supports visuels appropriés. intéressante. Certains membres de l'équipe utilisent

du processus de conception et d'organisation de l'équipe. La

plupart des membres de l'équipe parlent avec enthousiasme et donnent une présentation très intéressante. Utilisation de

une aide visuelle.

Présentation

Orale

TOTAL appropriés d'une façon imaginative et attentive.

pendant le projet. Utilisation de supports visuels

/135

/30

Course

Grand Prix en es Collèges et Lycees Cours

# Annexe 5 : Fiche de notation stand

A titre indicatif.

OUI'S GOOD OUTS GOOD OF COURSES						<b>—</b>	<u>L</u>	S >	Jury stand	7							Anné	Année 2011-2012
et slickes COULS	Equipe :							1	出	Etablissement	emen	ا ت						ı
			Bas					2	Moyen						Haut			NOTE
9	1 2 3 4 5 6 La voiture finale est similaire à	4 5 est simila	6	7 8 la conception	9 10	```	2 13	14 1 st identiq	11 12 13 14 15 16 17 18 19 La voiture finale est identique à la conception d'origine	17 18 ception d'o	3 19 vorigine	20 21	11 22 23 24 25 26 27 28 29 Voiture finale de très haute qualité, identique à la	3 24 ;	25 26 haute quali	27 28 lité, identiqu	3 29 30 que à la	
Qualité perçue de la voiture	d'origine (rendu 3D final), symétrique dans sa forme et de qualité de finition de la carrosserie raisonnable.	a 3D final)	, symétrique le la carros	ue dans sa	a forme onnable.	(rendu : qualité c voitures	rendu 3D final), symétrique qualité de finition de la carro voitures qui sont identiques.	ymétrique de la cari dentiques	rendu 3D final), symétrique dans sa forme et de bonne qualité de finition de la carrosserie et du graphisme. Deux voitures qui sont identiques.	orme et de du graphi:	sme. Deux		conception d'origine, symétrique dans sa forme et d'excellente qualité de finition de la carrosserie et du graphisme. Deux voitures qui sont identiques pour tous les détails.	l'origine, s qualité de eux voitur Is.	ymétriqu finition d res qui soi	e dans sa fi le la carros nt identiqu	orme et serie et du ies pour	/30
7.	1 2 3 4	<sub>2</sub>	7 8	9 10 13	$10^{11}12^{13}14$	14 15	15 16 17 <sub>1</sub>	18 <sup>19</sup> 20 <sup>21</sup>	20 21 2	22 23 24	4 <sup>25</sup> 26 <sup>2</sup>	7	28 <sup>29</sup> 30 <sup>31</sup> 32 <sup>33</sup>	11 32 3	3 34 35	36 37	38 <sup>39</sup> 40	0
ldentité Equipe - Stand	Identité de l'équipe et activités marketing limitées. Décor du stand sommaire, pas ou peu de cohérenc avec l'identité de l'équipe.	uipe et ac sommaire de l'équipe	tivités mai e, pas ou p e.	s marketing limitées. ou peu de cohérence	iitées. érence	L'équipi nom de présent ses activ qualité,	e présente l'équipe, l ation de la ités de ma en accord	tune gam les vêtem a voiture. arketing e avec l'idé	L'équipe présente une gamme d'idées homogènes avec le nom de l'équipe, les vêtements, le stand, le portfolio et la présentation de la voiture. L'équipe donne des preuves de ses activités de marketing et sponsoring. Stand de bonne qualité, en accord avec l'identité de l'équipe.	s homogèi ind, le por onne des   ng. Stand ( équipe.	nes avec l tfolio et la preuves d de bonne		Excellente démonstration d'une identité de l'équipe efficace, conderne et de qualité dans rous les aspaces du projet. Présentation d'une stratégie marketing de l'équipe et des ardions associées en relation avec le sponsoring. Stand présentant une originalité, en accord avec l'identité de l'équipe. Les matériels présentés ont de belies finitions. Les partenariats sont bien valorisés.	onstration i qualité da une stratég is en relatic it une origii tériels prés sont bien i	d'une ident ns tous les je marketin on avec le s nalité, en au sentés ont c	ité de l'équi aspects du p g de l'équip ponsoring. ccord avec l' de belles fini	pe efficace, irojet. e et des identité de tions.	/40
×.	1 2	<b>C</b> I	3	4	2	9	7		∞	6	Ţ	10	11	12	13	14	15	
Demarche Dev. Durable	Décl a <b>a</b> ti i ponctuel	octuel .				Aspects eabordés.	environn <b>é</b> :.	ementaux	Aspects environnementaux, économiques et sociaux abordés.	ques et so	ciaux	As As	Aspects environnementaux, économiques et sociaux réellement mis en œuvre.	ronnemer iis en œuv	ntaux, éco vre.	nomiques	et sociaux	/15
6	1 2	61	æ	4	2	9	7		∞	6	Ä	10	11	12	13	14	15	
Innovation Marketing	Signes limités d'innovation dar	l'innovatio	in dans le j	ns le projet.		Des inno marketi	Des innovations décri marketing du projet.	écrites et jet.	Des innovations décrites et expliquées dans le contexte marketing du projet.	s dans le c	ontexte	2 % 5	Une gamme de pratiques innovantes, expliquées et détaillées ayant un fort impact sur la réussite de l'équipe.	de pratiqu ant un for	ues innova t impact s	intes, expli ur la réussi	quées et ite de	/15
10.	1 2	m	4	D.	9	7	∞	6	10	11	12	13 1,	14 15	16	17	18 1	19 20	
Utilisation des TICs	Utilisation limitée des TICs dans d'autres domaines du travail de l'équipe.	ée des TIC quipe.	S dans d'a	utres dom	naines	Utilise le	Utilise les TICs de façon appropriée	façon app	oropriée			2 9	Utilisation appropriée et habile des TICs dans plusieurs aspects du projet et de sa gestion.	propriée ects du pi	et habile o	des TICs da sa gestion	ans 1.	/20
	1 2	3	4	2	9	7	∞	6	10	11	12	13 1.	14 15	16	17	18 1	19 20	
11. Portfolio	Idées et conception limitées. Tests minima. Revue basique des instructions et spécifications. Pas de bilan financier réalisé.	otion limit tructions : réalisé.	ées. Tests   et spécifiα	ests minima. Revue écifications. Pas de	evue s de	Informa cohéren idées. Pi du proce gestion e	tions prés ite. Dévelc reuves de essus de ca discutées. ation. Bila	entées de oppement tests. Des onceptior Preuves o	Informations présentées de manière organisée, claire et cohérente. Développement et modélisation de quelques idées, Preuves de tests. Des évaluations vu des points cléé up processus de conception. Des étapes du projet et de sa gestion discutées. Preuves d'activités de marketing et de collaboration. Bilan financier présenté.	organisée, sation de i ns sur des es du proj de market	claire et quelques points clé et et de si ing et de		Informations et données présentées professionnellement et arrangées logiquement. Communication claire et concise sur tous les aspects du projet et sur sa gestion à toutes les étapes. Evaluation de tous les aspects du processus de conception. Tests approforbis, résultats de le test qui influencent les développements utiférieurs. Activités marketing et de collaboration bien expliquées et justifées.	t données   quement. C s du projet ion de tou: sts approfo développei è collaborai	présentées ommunicat et sur sa ge s les aspect indis, résult ments ultér tion bien ex	professionn ion claire et estion à tout s du process ats de test c rieurs. Activi cpliquées et	ellement et concise sur ces les sus de qui tés justifiées.	/20
																TOTAL	1	/140



# Annexe 6 : Fiche de conformité



Saison 2011 - 2012

#### Fiche de conformité Voiture

Nom de l'équipe :

**Etablissement:** 

Note:

/25

Ltax	bissement.				
Article	Caractéristique	Mini	Maxi	Valeur ou	Pénalité
				conformité	
1a	Longueur totale de la carrosserie de la voiture.	-	290		-1
1b	Garde au sol ( di st ance pi st e / carrosseri e)	1	5		-5
1c	Largeur totale de la voiture.	-	110		-1
1d	Poids de la voiture, avec le système de motorisation (moteur + batterie).	650	950		-1
1e	Hauteur de la voiture.	-	90		-1
2a	Toutes les roues sont composées d'une jante et d'un pneu.				-2
2b	La voiture a 4 roues cylindriques, 2 à l'avant et 2 à l'arrière.	-	-		-1
2c	Les 4 roues touchent la piste de course en même temps et les roues avant roulent facilement.	-	-		-1
2d	Les jantes roues arrière sont les jantes standards officielles.	-	-		-2
2e	La voiture ne doit ni adhérer ni laisser de traces lors du roulage sur une feuille de papier.	-	-		-5
2f	Roues avant intégralement visibles de coté et de dessus.	-	-		-1
2g	Roues arrière intégralement visibles de coté et visible de dessus.	-	-		-1
2h	Diamètre des roues avant.	40	50		-1
2i	Largeur des roues avant (largeur du contact avec la piste).	22	27		-1
2j	Diamètre des roues arrière.	48	56		-1
2k	Largeur des roues arrière (largeur du contact avec la piste).	26.5	29		-1
3a/3b	La voiture intègre un seul système de motorisation complet et non modifié.	-	-		-2
3c	La voiture peut être soulevée sans que le moteur et la batterie ne bougent de leur logement.	-	-		-5
4a	Chaque voiture a 3 attaches pour le câble de sécurité fermement fixées 2 à l'arrière (sur le bloc moteur) et 1 à l'avant (devant les roues avant).	-	-		-5
4b/4f	Les attaches du câble de sécurité ne sont pas en contact avec la piste de course, dans le respect des contraintes de garde au sol.	1	-		-5
4c	Zone de guidage inscrite dans un cercle de diamètre :	2	8		-1
4d	Passage du câble de sécurité libre, situé dans le plan vertical de symétrie.	-	-		-1
4e	L'attache avant est soigneusement fermée afin d'empêcher le câble de sécurité sortir.	-	-		-5
5a	Le corps de la voiture n'est pas intégralement prototypé.	-	-		-1
5b	La voiture intègre les éléments suivants :  - Un aileron avant situé sur le nez de la voiture devant les roues avant.  - Un aileron arrière situé à l'arrière des roues arrière.  - Des pontons situés des 2 cotés de la voiture.	-	-		-2
5c	Le corps de la voiture et les ailerons ne sont ni coupants ni tranchants.	-	-		-5
1	Présence du logo Course en Cours sur la voiture (voir chapitre « Conditions à remplir »)	-	-		-5
	TOTAL Pénalités				



# Annexe 7 : Fiche de réclamation



Saison 2011 - 2012

## Fiche de Réclamation / rapport d'incident

Cette fiche de contestation / rapport d'incident / réclamation doit être rédigée **par le chef d'équipe** et apportée par celui-ci le jour même au jury présent sur la manifestation.

Nom de l'équipe :
Etablissement :
Date :
Point(s) du règlement concerné(s) (indiquer les numéros) :
Description de la réclamation ou de l'incident :
Schéma



# Annexe 8 : Fiche bilan financier



Saison 2011 - 2012

#### **Fiche Bilan Financier**

Vous indiquerez sur cette fiche les recettes (sponsors) et les dépenses ainsi qu'une valorisation des partenariats / sous-traitances dont la valeur estimée apparaîtra dans les 2 colonnes (coût s'il avait fallu payer la prestation).

Cette fiche sera présentée par l'équipe dans le portfolio.

Date	Intitulé	Recette	Dépense
Exemples			
10/12/10	Sponsor n°1 (nom)	45	
	Achat T-shirts		30
	Partenariat Sous-traitance peinture (valorisation)	80	80
	Totalin		
	Totaux		
	Bilan financier de l'équipe :		

Le total des deux colonnes ne doit pas dépasser 1 000 €















Association loi 1901 (n°27031190) BP 138 - 92804 Puteaux Cedex

Informations: contact@course-en-cours.com