

LETTRE 21 DU LUNDI



Lundi 6 mars 2023

Direction d'école



La nouvelle feuille de route 100 % de maîtrise des apprentissages fondamentaux pour l'académie de Poitiers



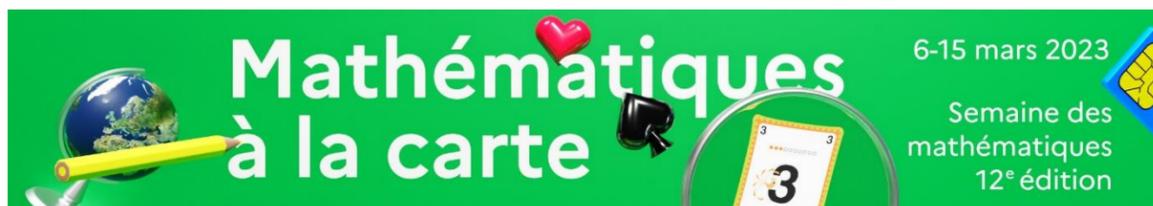
100 % d'élèves qui savent lire, écrire et compter c'est assurer l'égalité des chances pour permettre à tous les élèves de disposer des acquis indispensables et réussir un parcours scolaire ambitieux.

<https://www.intra.ac-poitiers.fr/mes-rubriques/la-nouvelle-feuille-de-route-100-de-maitrise-des-apprentissages-fondamentaux-pour-l-academie-de-poitiers-319623.kjsp?RH=1192696847494>

« **Notre école faisons-la ensemble** »: des projets pour s'inspirer Ces projets ne sont pas des modèles, ils s'inscrivent dans un contexte précis. Ils donnent à voir des démarches de changement et de réflexion des équipes pédagogiques pour améliorer la réussite des élèves et le climat scolaire. Vous y trouverez aussi les coordonnées des porteurs de projet. N'hésitez pas à les contacter pour échanger, et la cellule CARDIE reste également à votre écoute. Son site, ses nombreux articles sont aussi à explorer sans modération pour donner envie et se lancer : <https://ww2.ac-poitiers.fr/cardie/spip.php>

PEDAGOGIE

La semaine des mathématiques du 6 au 15 mars



<https://www.education.gouv.fr/la-semaine-des-mathematiques-7241>

- **A la carte : un jeu de cartes, à la carte sur un menu, un jeu d'orientation...**

https://ww2.ac-poitiers.fr/dsden79-pedagogie/sites/dsden79-pedagogie/IMG/zip/defis_cycle_3_-_2023.zip

Ici, 4 défis autour d'un jeu de cartes pour les cycles 3 à télécharger.

Dans ce lien, vous trouverez dans ce lien des propositions d'activités à essayer dans vos classes, du cycle 1 au cycle 2

<https://circo70.ac-besancon.fr/2023/02/24/semaine-des-mathematiques-4/>

Menu cycle 1 Menu cycle 2 Menu cycle 3

Cliquer sur les images pour télécharger les différents menus

LA BATAILLE Mathématiques à la carte Sur les maths et les PokéAps

- Deux conférences en ligne (enregistrées) "les Oiseaux compteurs"

Des professeurs de CP se sont portés volontaires pour faire pratiquer à leurs élèves des jeux de cartes. L'objectif est de renforcer le goût et la pratique des mathématiques chez les élèves par la pratique du jeu en classe en famille et plus largement sur leurs temps de loisirs.

<https://eduscol.education.fr/2828/oiseaux-compteurs-un-jeu-de-cartes-mathematiques-au-cp>

Fil info « Mission Maîtrise de la langue »

#10marsjelis : un « quart d'heure de lecture » national !

Participez à la deuxième édition le vendredi 10 mars 2023. Tous les **personnels et élèves** des écoles sont invités au **quart d'heure de lecture** au créneau horaire de leur choix.



Les écoles et établissements scolaires qui souhaitent valoriser leur implication ce jour-là sont invités à utiliser, sur les réseaux sociaux, la bannière #10marsjelis et à s'enregistrer sur le [site dédié](#).

Comme toute action d'éducation artistique et culturelle, il est important que toute participation à #10marsjelis soit référencée par les écoles et établissements sur l'application **ADAGE**.

 Retrouvez toutes les informations utiles sur [EDUSCOL](https://www.eduscol.education.fr/)



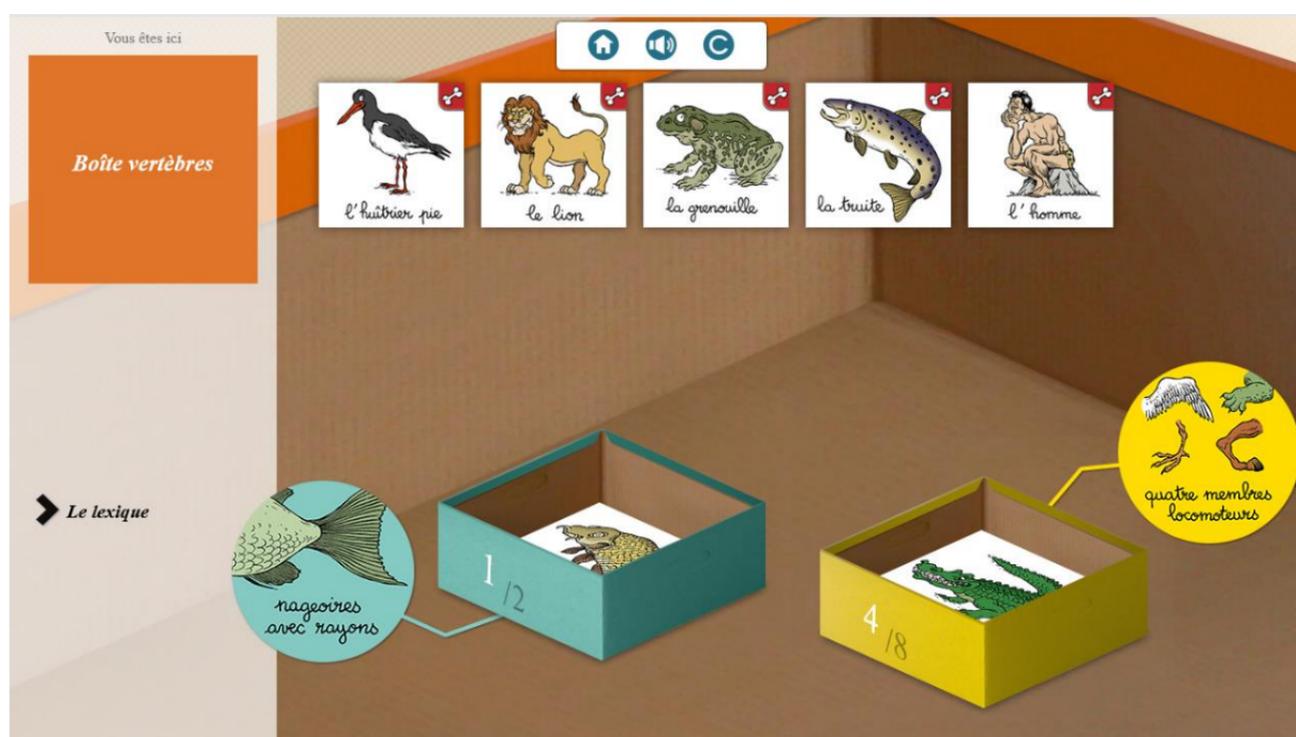
NUMERIQUE L'APPLI DU LUNDI

L'appli du lundi : C'est dans la boîte !

Quels caractères observables permettent de classer insectes, tortues, oiseaux, crocodiles... ?



En sciences, mettez vos élèves dans la peau de scientifiques pour vous initier à l'art délicat du classement des espèces par emboîtement. Dans quelles boîtes classer des animaux selon ce qu'ils ont en commun ? En groupe-classe, atelier ou en individuel, les élèves doivent faire glisser des représentations dessinées selon diverses consignes.



A partir des illustrations, il est également possible de visualiser les squelettes et d'avoir recours au lexique.

Lien : https://www.espace-sciences.org/sites/espace-sciences.org/files/documents/animations-en-ligne/multimedias_TVTD/section4/jeu1/index.php