

Permanence circo du 2 mars

Les Mathématiques, on adore !



Objectifs de l'intervention

Vous informer, vous sensibiliser et vous outiller pour faire vivre les mathématiques dans vos établissements

- Donner une image positive et attractive des mathématiques
- Outiller en légitimant les personnels des temps périscolaires afin que les apprentissages fondamentaux puissent être travaillés sur tous les temps de l'enfant.
- Faire vivre l'égalité au sein des mathématiques. Egalités = thème de la semaine des mathématiques 2026

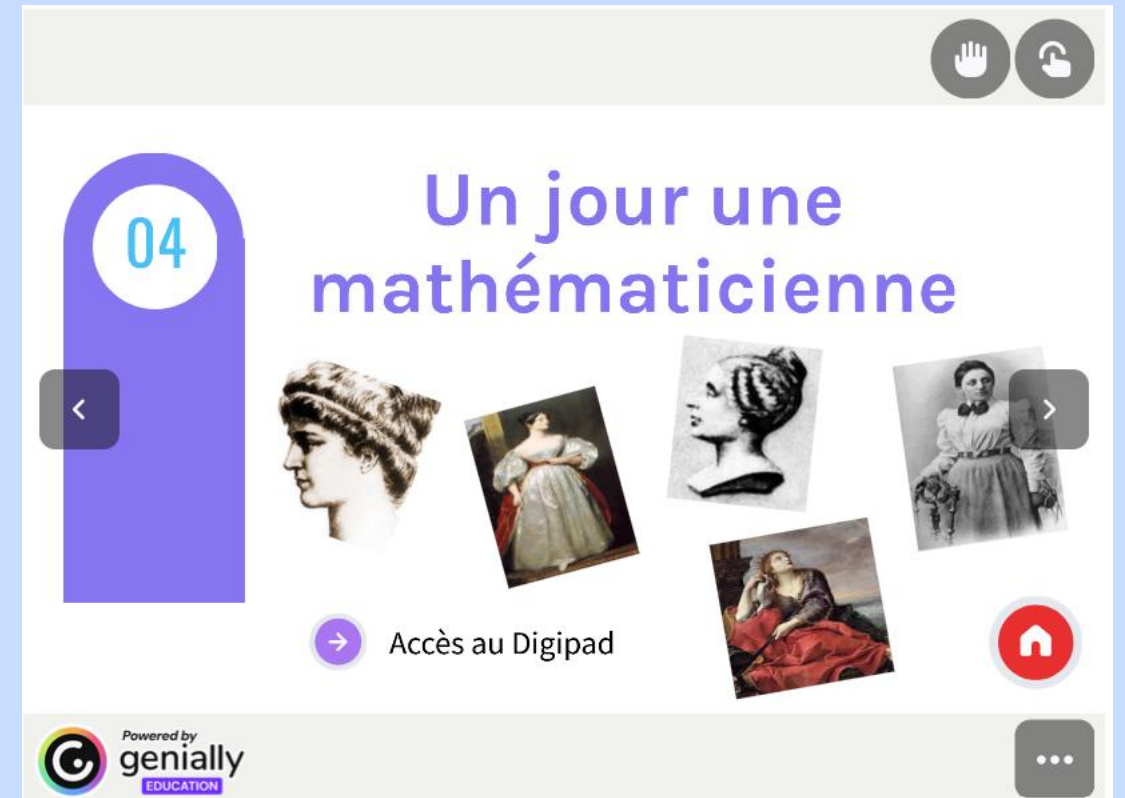
Audrey Hugonnaud-Fayollat – IEN Angoulême Nord



Un jour, une mathématicienne. Pour vous et vos élèves.

PRÉSENTATION DU PROJET

La découverte sur une semaine du destin de grandes mathématiciennes, souvent peu connues, mais dont les découvertes sont exceptionnelles. Découvrir une mathématicienne par période de l'Histoire, son destin, une présentation de son sujet d'étude et une découverte de celui-ci adaptée aux élèves.

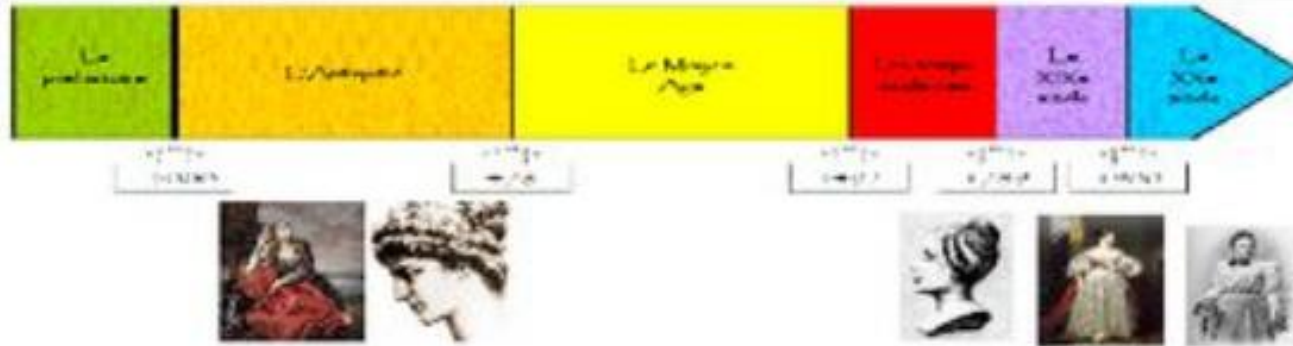


<https://ww2.ac-poitiers.fr/dsden86-pedagogie/spip.php?article2431>

Semaine des mathématiques 2020 Mettons en scène les Mathématiciennes



Jour 1 : A la rencontre de la reine Didon de Carthage



« Un nombre premier est un nombre qui n'a que deux diviseurs : 1 et lui-même »

<https://learningapps.org/2629801>



Son histoire :

Ada Lovelace (1815/1852) est la fille de Lord Byron, poète britannique.

A 18 ans elle rencontre Charles Babbage, un grand scientifique qui aura une importance énorme dans sa vie.

A 20 ans, elle épouse le comte de Lovelace. Elle aura 3 enfants (1836, 1837, 1839). Toute sa vie, elle rencontrera de grands scientifiques grâce à son talent.

Charles Babbage est un mathématicien visionnaire, il pose les principes sur lesquels repose un ordinateur : sa machine à différences d'abord, puis sa machine analytique en 1832 qui calcule avec un programme sous formes de cartes perforées.

Ada va passer 9 mois à traduire cette publication en anglais. Elle ira plus loin, elle ajoute un algorithme et écrit un programme pour calculer une suite de nombres dits nombres de Bernoulli. *C'est le premier programme de l'humanité écrit par la première programmeuse du monde !*

Pour construire une machine, Charles Babbage et Ada Lovelace vont se ruiner. Ada Lovelace est morte à l'âge de 36 ans. Elle est enterrée près de son père, selon sa volonté.

En 1991, une machine sera construite selon les plans de Babbage. Elle fonctionne !

ADA est devenu le nom d'un langage de programmation conçu entre 1977 et 1983.

Son sujet d'étude :

Première programmeuse du monde !

LearningApps.org

Rechercher applis | Découvrir des applis | Créer une appli | Créer une collection | Se connecter

ombres premiers

?

Consigne

Un nombre premiers est un nombre qui n'a que deux diviseurs, 1 et lui-même. Classe les nombres.

OK

Premier | s premiers

Des outils à partager sur
tous les temps de l'enfant.
Vers le casino des maths.



03

Mallette de jeux mathématiques

Accès au Digipad

Powered by
genially
EDUCATION

Plein écran
Sommaire Groupe Mathématiques 86

<https://ww2.ac-poitiers.fr/dsden86-pedagogie/spip.php?article2431>

COMMENT UTILISER LA MALLETTE ?

Une mallette de jeux traditionnels peu onéreux, à destination des élèves du cycle 1 au cycle 3.

Des fiches réalisées par des enseignants avec des objectifs pédagogiques précis d'entraînement pour la mémorisation de faits mathématiques.

Une utilisation possible en classe mais également à la maison et sur les temps périscolaires, sous réserve d'une première utilisation en classe et d'une présentation aux membres de la communauté périscolaire.

Une belle occasion de faire vivre les mathématiques sur tous les temps de l'enfant !

LE SALUT (Cycle 3)

Notions : Mémorisation des faits numériques (tables d'additions et de multiplications)

Nombre de joueurs : 3

Matériel : Un jeu de 54 cartes dont on retire les « habillées ». Il reste les cartes de 1 à 10.

Déroulement :

Un élève est le maître du jeu. Il distribue toutes les cartes aux deux autres joueurs qui en font une pile sans la regarder. Le maître du jeu dit sans crier « Saluez ».

Les deux autres joueurs piochent chacun la première carte de leur pile sans la regarder et se la posent sur le front pour se saluer. Ils ne voient pas leur propre carte mais uniquement celle de leur camarade.

Le maître du jeu annonce la somme ou le produit des deux nombres visibles sur le front de ses camarades. Le maître du jeu peut préciser s'il a fait une addition ou une multiplication.

L'objectif est que les deux autres élèves trouvent le nombre qui figure sur leur propre carte. Une fois le nombre énoncé, ils valident leur réponse en regardant leur carte. Chacun leur tour, ils jouent le meneur de jeu.

La semaine des mathématiques 2026

[Courrier du Recteur](#)

EGALITES

J'ai le plaisir de vous inviter à participer à la 15ème édition de la Semaine des mathématiques qui va se dérouler du 14 au 25 mars 2026 sur le thème « Egalités ». La Semaine des mathématiques vise à offrir aux élèves et à leurs parents une image actuelle, vivante et attractive des mathématiques.

- *Derrière le symbole « = » se trouvent les notions d'équilibre, de comparaison, de mise en relation et de recherche de solutions communes.*
- *L'occasion de mettre en lumière l'égalité des chances dans l'accès aux savoirs scientifiques.*
- *« Égalités » ouvre un champ interdisciplinaire touchant aux valeurs républicaines – égalité devant la loi, l'impôt, ou face aux défis sociaux, environnementaux et numériques – faisant des mathématiques un outil pour comprendre, analyser et construire un monde plus juste et plus solidaire*



**ACADÉMIE
DE POITIERS**

*Liberté
Égalité
Fraternité*

Champs d'Elles & TOUS Champs
Du 9 au 27 mars 2026

SAISON #06

Qui sont-elles ?
12 INCONNUES ILLUSTRÉES À DÉCOUVRIR
DU 9 AU 27 MARS 2026
TOUS Champs
5 INDICES POUR MENER L'ENQUÊTE

Qui sont-ils ?

Plus de 520 classes et 11 745 élèves étaient inscrits cette année...
Bientôt la **SAISON 6** !

COMPILATION
Semaine des mathématiques

6 SCIENTIFIQUES À (RE)DÉCOUVRIR
DÈS FÉVRIER 2026

Dispositif

Inscrivez votre classe ! Cliquez ici

SAISON 1
SAISON 2
SAISON 3
SAISON 4
SAISON 5
SAISON 6 BIENTÔT

Cliquez pour télécharger l'affiche 2026

Les défis d'APiMaths 2026 "Egalités !"

SEMAINE DES MATHS 2026

LANCEMENT OFFICIEL

Egalités
14-25 mars 2026
Semaine des Mathématiques
15^{ème} édition

LES DÉFIS D'APIMATHS

Du **14 au 25 mars 2026**, découvrez les **défis d'APiMaths** proposés par le groupe mathématique des Deux-Sèvres !

- **4 défis par cycle** pour explorer l'**égalité sous toutes ses formes** : équilibre, justice, comparaison...

Pour la réussite
des filles en
mathématiques



Agissons ensemble

Groupe maths 17

Conclusion

*Bonne découverte, ne vous privez de rien.
Pour vous et vos élèves*

*Un,
Deux,
Trois,
Et maths !*

