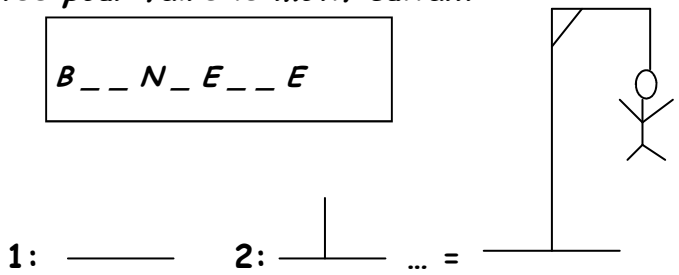
Le pendu.

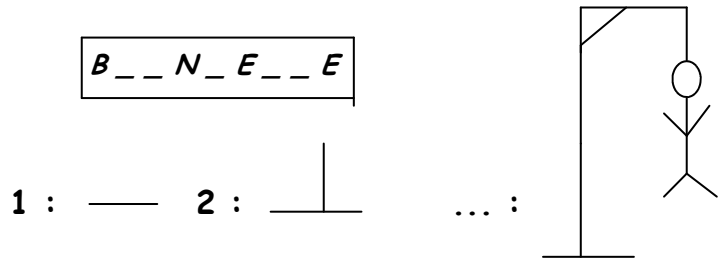
Type de jeu : Intérieur / extérieur
Nombre de joueurs : 2 minimum
Matériel : *Tableau ou feuille, crayon, craie.*
Durée : Indéterminé.
But du jeu : Faire deviner un mot.
Règle du jeu :
- Un joueur va au tableau (le meneur) et choisit un mot, en mettant la première et la dernière lettre du mot et les autres lettres en pointillé.
- Le meneur demande a un joueur de donné une lettre. Si cette lettre fait partie du mot le meneur remplace le pointillé par la lettre donnée. Si elle ne fait pas partie du mot, le meneur doit écrire la lettre à part (de façon à ne pas redonner cette mauvaise lettre.) et commence le pendu.
- A chaque fois qu'une lettre donnée est fausse, une barre sera ajoutée pour faire le motif suivant :



Si ce motif ci-dessus est entièrement fini (les joueurs n'ont pas trouvé le mot) le jeu est fini, et le joueurs ayant choisi le mot à gagner. Celui qui a trouvé le mot propose un mot

The hangman.

Type of game : Indoor / Outdoor
Number of players : 2 At least
Material : Pencil, Paper , Blackboard , Chalk
Time : No time limit
Goal of the game : to guess a word
Rules :
A player goes to the black board (the leader) chooses in his head a word, writes the first letter and the last letter of the word and represents the rest of the letters with dashes. One dash equals one letter.
- The leader asks a player to give a letter. If this letter is in the word, the leader replaces the dash with the letter given. If it is not in the word, the leader has to write the letter on the board and to start drawing the hangman.
- Each time a given letter is false, a bar will be added to finish with the following drawing.



If this drawing above is finished it means (the players haven't found the word), the game is over and the player who chose the word wins. The player who finds the word, chooses another word.