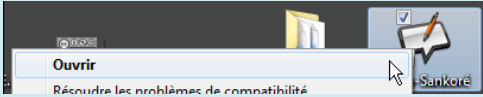
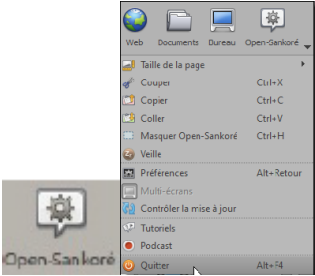









Feuille de position pour l'utilisation d'Open Board

Niveau 1 : Créer une activité avec des étiquettes images et textes à déplacer.

<input type="checkbox"/>	1.1. Je sais ouvrir le logiciel.	
<input type="checkbox"/>	1.2. Je sais fermer le logiciel.	
<input type="checkbox"/>	1.3. Je sais passer en mode bureau.	
<input type="checkbox"/>	1.4. Je sais passer en mode tableau.	
<input type="checkbox"/>	1.5. Je sais déplier/cacher le volet bibliothèque.	

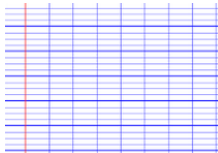

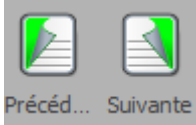
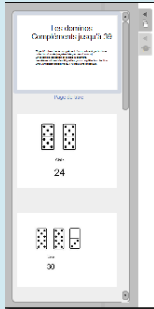
☐	1.6. Je sais déplier/cacher le volet « chemin de fer » (plan du document).	
☐	1.7. Je sais écrire au stylet, gommer, surligner.	
☐	1.8. Je connais la fonction du « doigt magique ».	
☐	1.9. Je sais déplacer la page.	
☐	1.10. Je sais insérer un objet de la bibliothèque.	http://blogs16.ac-poitiers.fr/2minutesnumeriques/2015/11/29/open-sankore-ajouter-rapidement-une-image-a-la-bibliotheque/
☐	1.11. Je sais supprimer un objet.	
☐	1.12. Je sais dupliquer un objet.	
☐	1.13. Je sais sélectionner un objet pour le déplacer.	

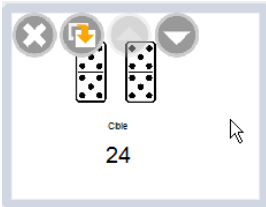

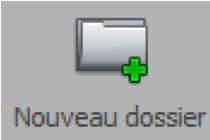
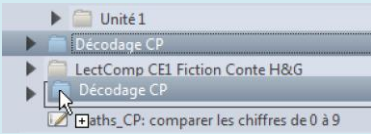


☐	1.14. Je sais insérer une étiquette de texte.	
☐	1.15. Je sais faire passer un objet en arrière-plan/1er plan	
☐	1.16. Je sais capturer une image pour l'insérer sur la page courante du document sankore.	
☐	1.17. Je sais insérer une image de mon ordinateur dans la bibliothèque Sankore.	<a data-bbox="1211 639 2130 687" href="http://blogs16.ac-poitiers.fr/2minutesnumeriques/2015/11/23/sankore-inserer-plusieurs-fichiers-medias-dans-la-bibliotheque/">http://blogs16.ac-poitiers.fr/2minutesnumeriques/2015/11/23/sankore-inserer-plusieurs-fichiers-medias-dans-la-bibliotheque/
☐	1.18. Je sais passer en mode document.	
☐	1.19. Je sais renommer mon fichier.	<a data-bbox="1211 890 2130 914" href="http://blogs16.ac-poitiers.fr/2minutesnumeriques/2015/12/04/renommer-un-fichier-dans-open-sankore/">http://blogs16.ac-poitiers.fr/2minutesnumeriques/2015/12/04/renommer-un-fichier-dans-open-sankore/
☐	1.20. Je sais l'exporter au format open board pour le déplacer et le partager.	<a data-bbox="1211 975 2130 1023" href="http://blogs16.ac-poitiers.fr/2minutesnumeriques/2015/12/04/exporter-puis-importer-un-document-dans-open-sankore/">http://blogs16.ac-poitiers.fr/2minutesnumeriques/2015/12/04/exporter-puis-importer-un-document-dans-open-sankore/

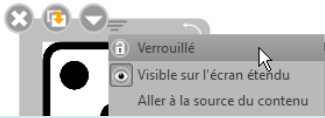

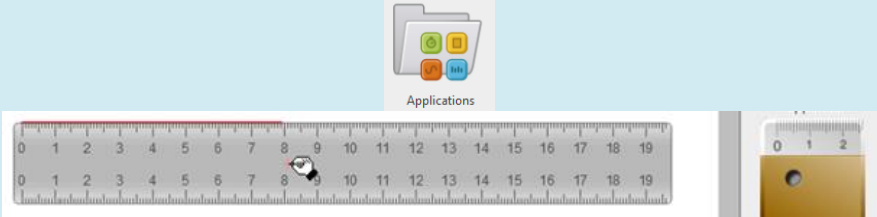
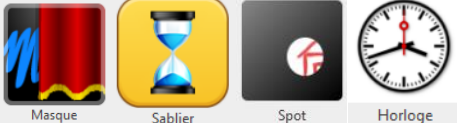
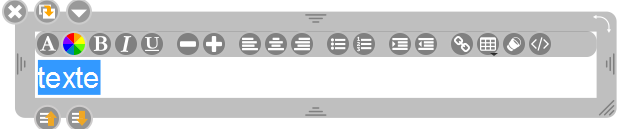


Niveau 2 : Je sais gérer mes documents sur Open Board.

<input type="checkbox"/>	1.1. Je sais intégrer une image de fond.	
<input type="checkbox"/>	1.2. Je sais rajouter des pages à mon document.	
<input type="checkbox"/>	1.3. Je sais naviguer entre les pages.	
<input type="checkbox"/>	1.4. Je sais visionner l'ensemble des pages sur le chemin de fer et naviguer entre elles.	

<input type="checkbox"/>	<p>1.5. Je sais supprimer/dupliquer une page à partir du chemin de fer.</p>	
<input type="checkbox"/>	<p>1.6. Je sais déplacer une page à partir du chemin de fer.</p>	
<input type="checkbox"/>	<p>1.7. Dans le mode document, je sais créer des dossiers.</p>	
<input type="checkbox"/>	<p>1.8. Dans le mode document, je sais réorganiser mes dossiers et fichiers.</p>	

Niveau 3 : Je sais gérer les objets : images, sons.

<input type="checkbox"/>	<p>3.1. Je sais verrouiller un objet sur la page.</p>	
<input type="checkbox"/>	<p>3.2. Je sais grouper/dégrouper des objets.</p>	
<input type="checkbox"/>	<p>3.3. Je sais ajouter une application de géométrie (règle, compas...) et l'utiliser : déplacer et tracer.</p>	
<input type="checkbox"/>	<p>3.4. Je sais ajouter les applications utilitaires de la classe (spot, masque, horloge, sablier).</p>	
<input type="checkbox"/>	<p>3.5. Je sais éditer mon texte : police, taille, couleur...</p>	
<input type="checkbox"/>	<p>3.6. Je sais aligner des objets</p>	