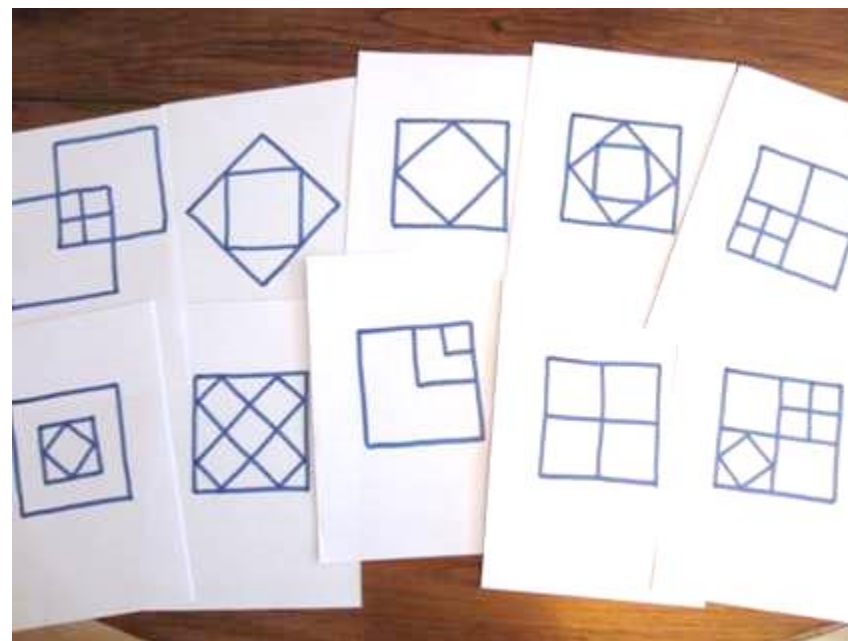

La copie-flash géométrique

Ecole de Chavenat

Classe de CE2 CM1 CM2

Ce jeu de mémoire s'appuie sur des figures géométriques simples qui doivent se tracer à main levée afin de supprimer l'obstacle de la manipulation des outils.

Nous proposons de faire travailler les élèves, durant une période de quelques semaines, à partir de variations autour d'une figure de référence.



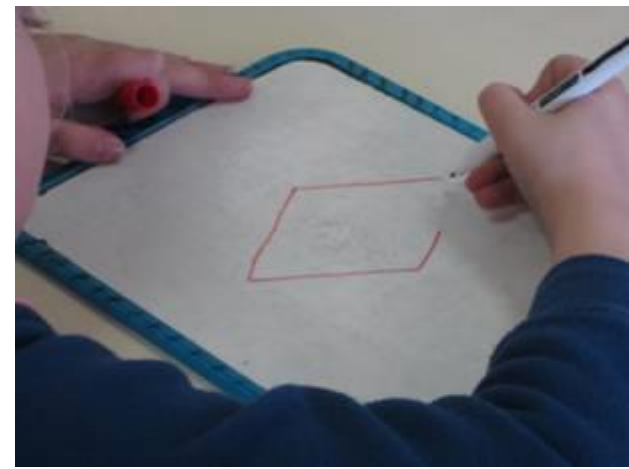
Variations autour du carré

■ Déroulement de la copie-flash :

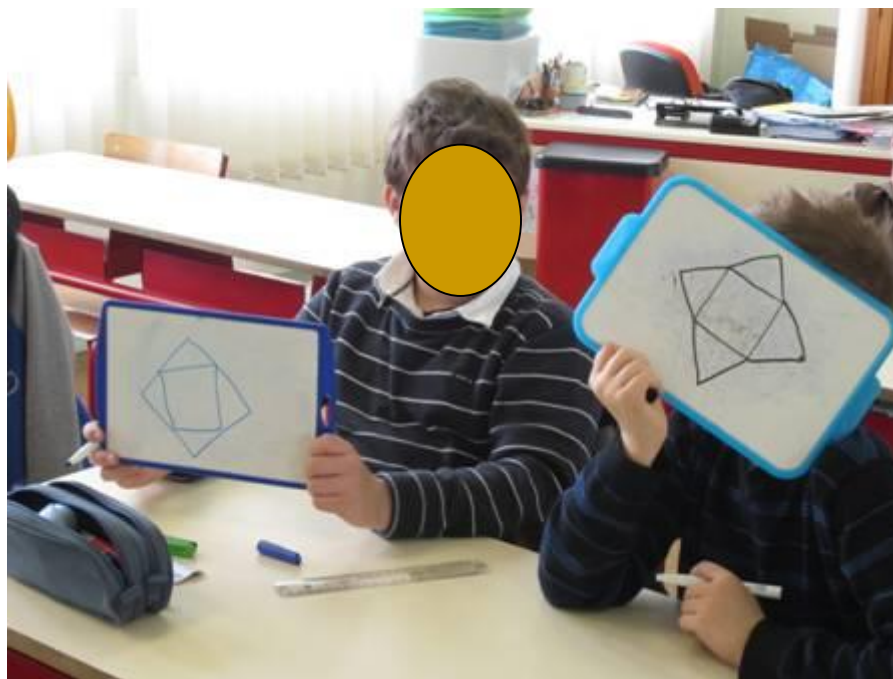
- ❑ Le maître présente durant quelques secondes la figure aux élèves.
- ❑ Il cache la figure.
- ❑ Il montre une deuxième fois la figure.
- ❑ Il la cache.
- ❑ Il la montre une dernière fois.
- ❑ Il la cache.



Les élèves tracent la figure sur l'ardoise.



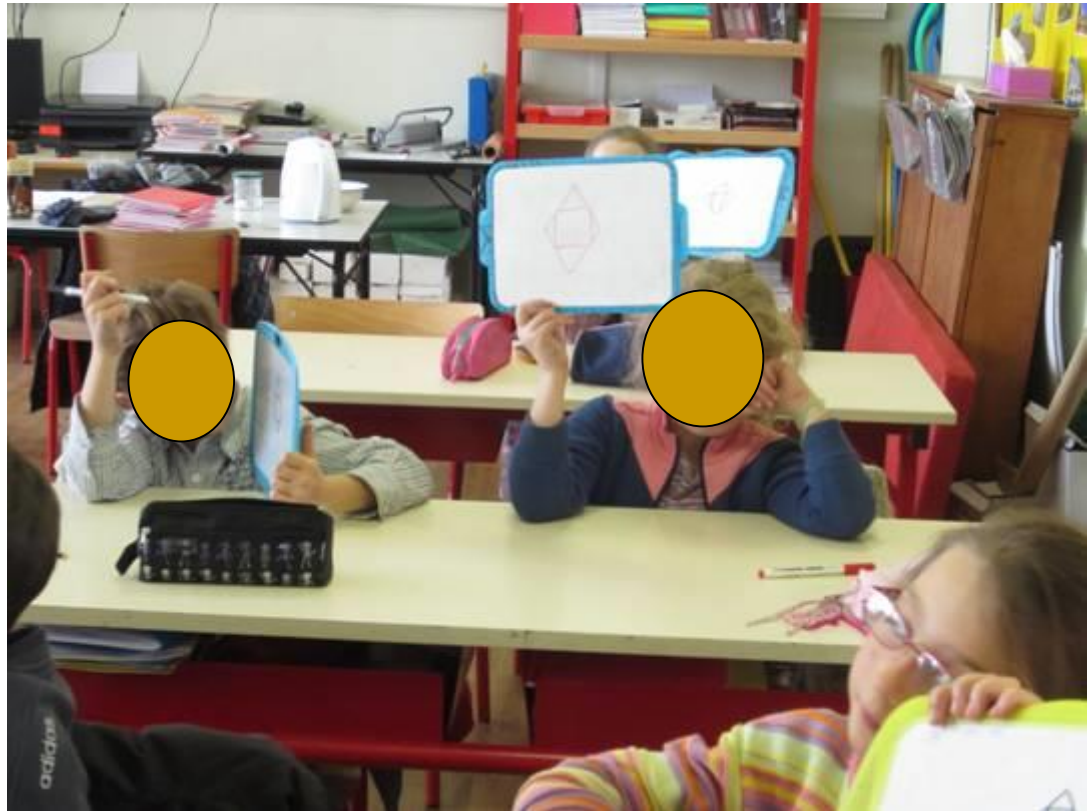
Ils lèvent les ardoises.



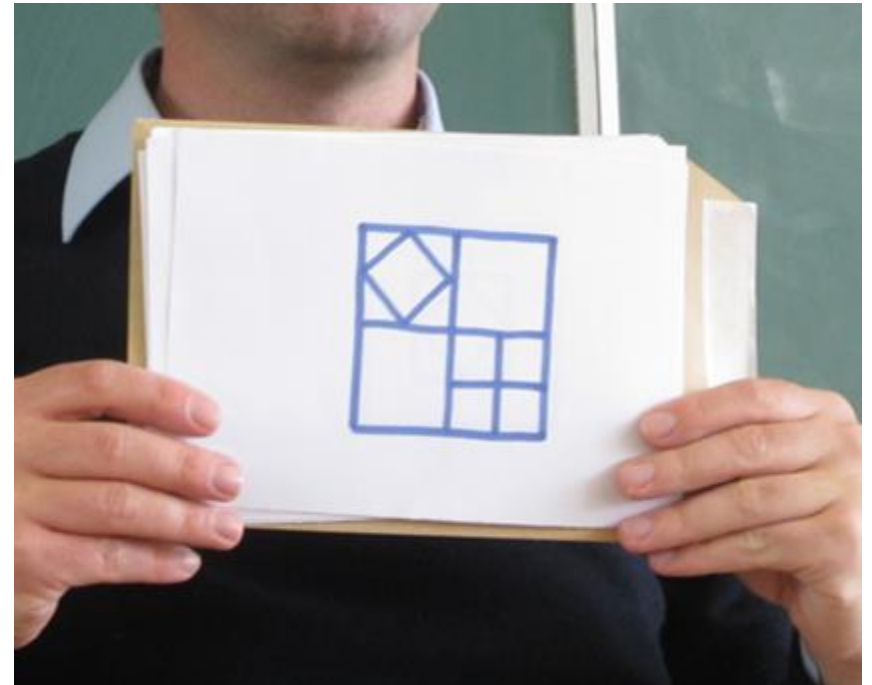
le maître montre à nouveau
le modèle.

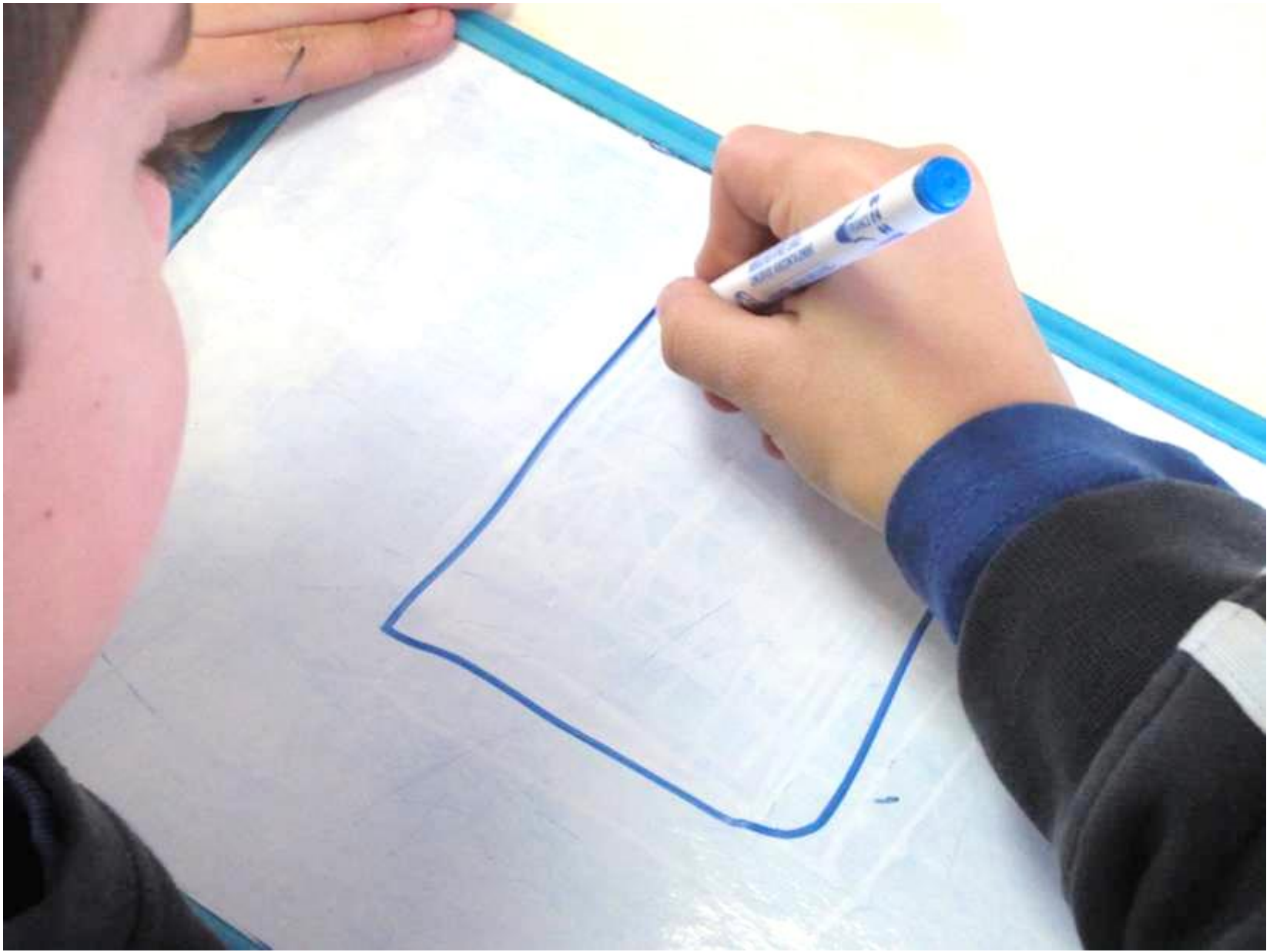


les élèves qui pensent
s'être trompés baissent
leurs ardoises.

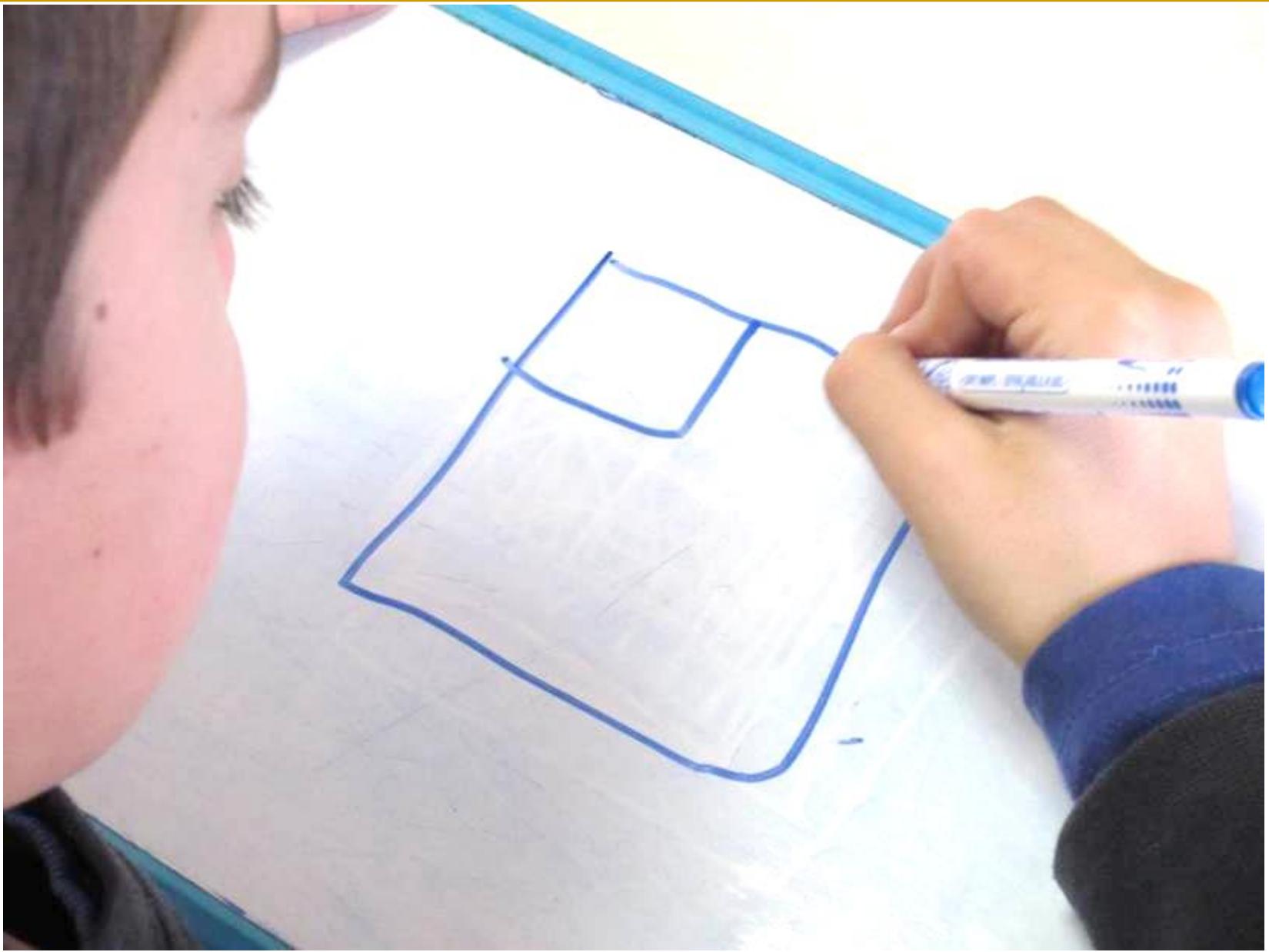


Observation de la stratégie d'un élève de CE2

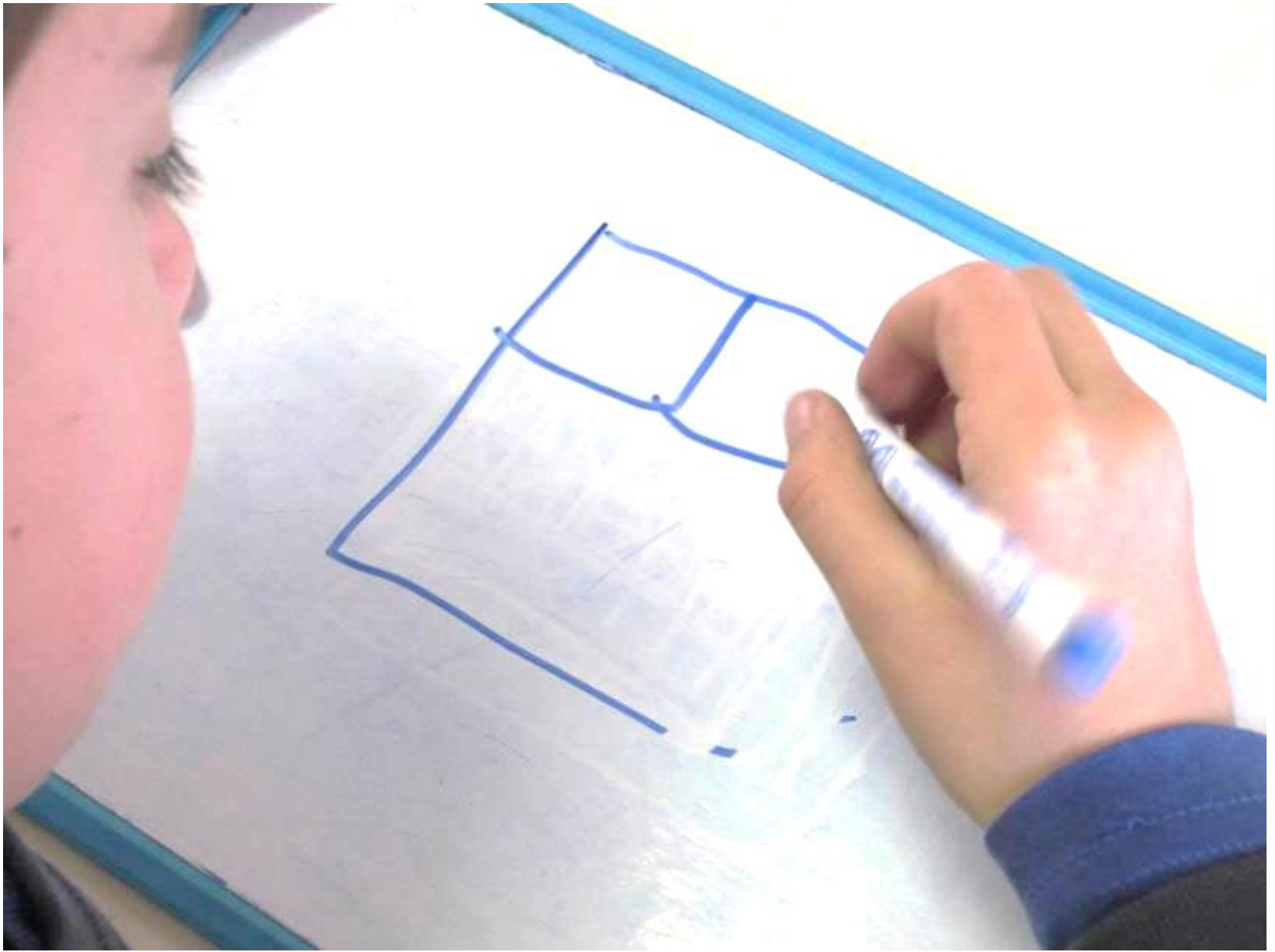




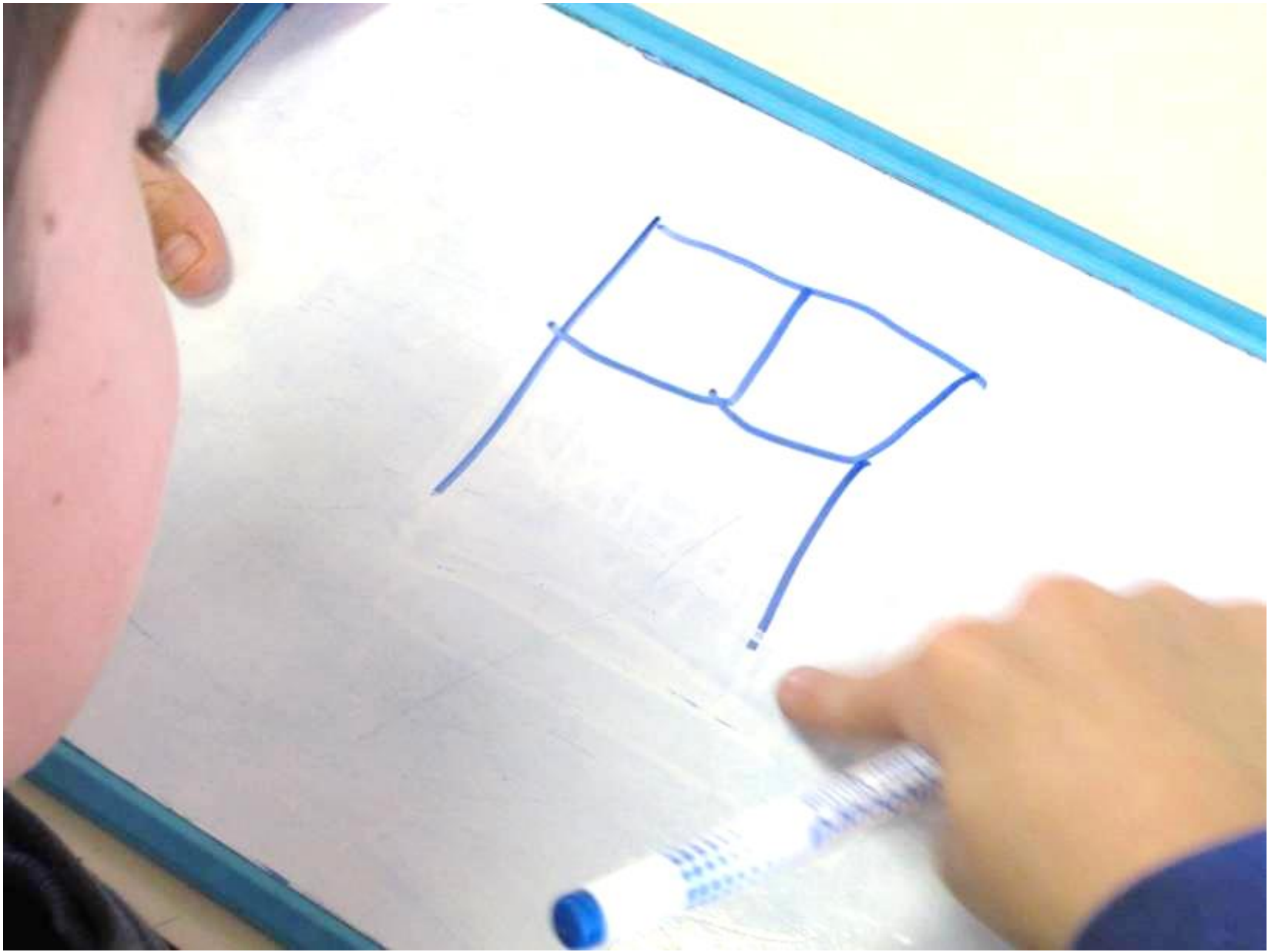
Sébastien MOISAN Conseiller pédagogique
Angoulême Sud et Prélémentaire



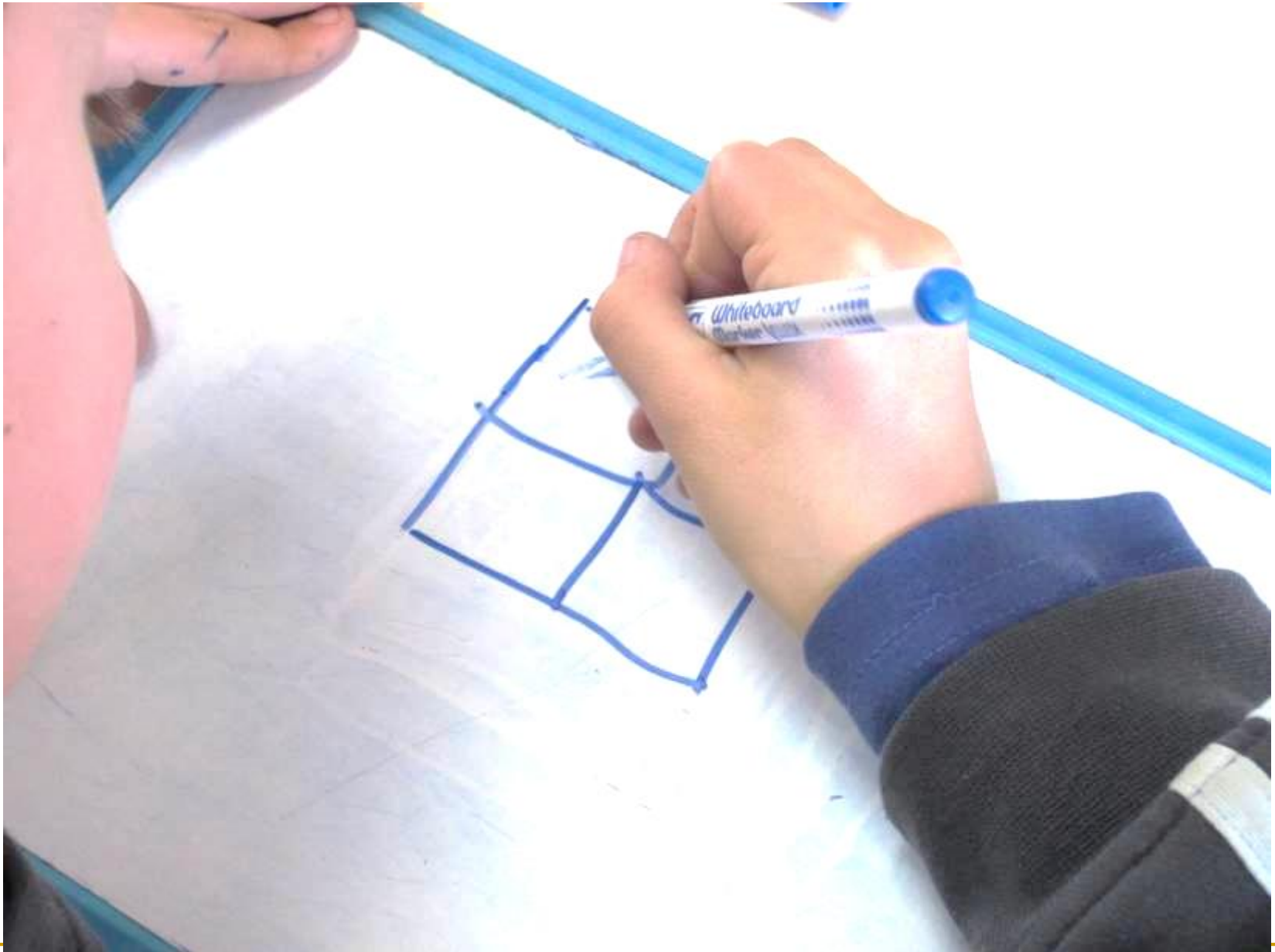
Sébastien MOISAN Conseiller pédagogique
Angoulême Sud et Prélémentaire



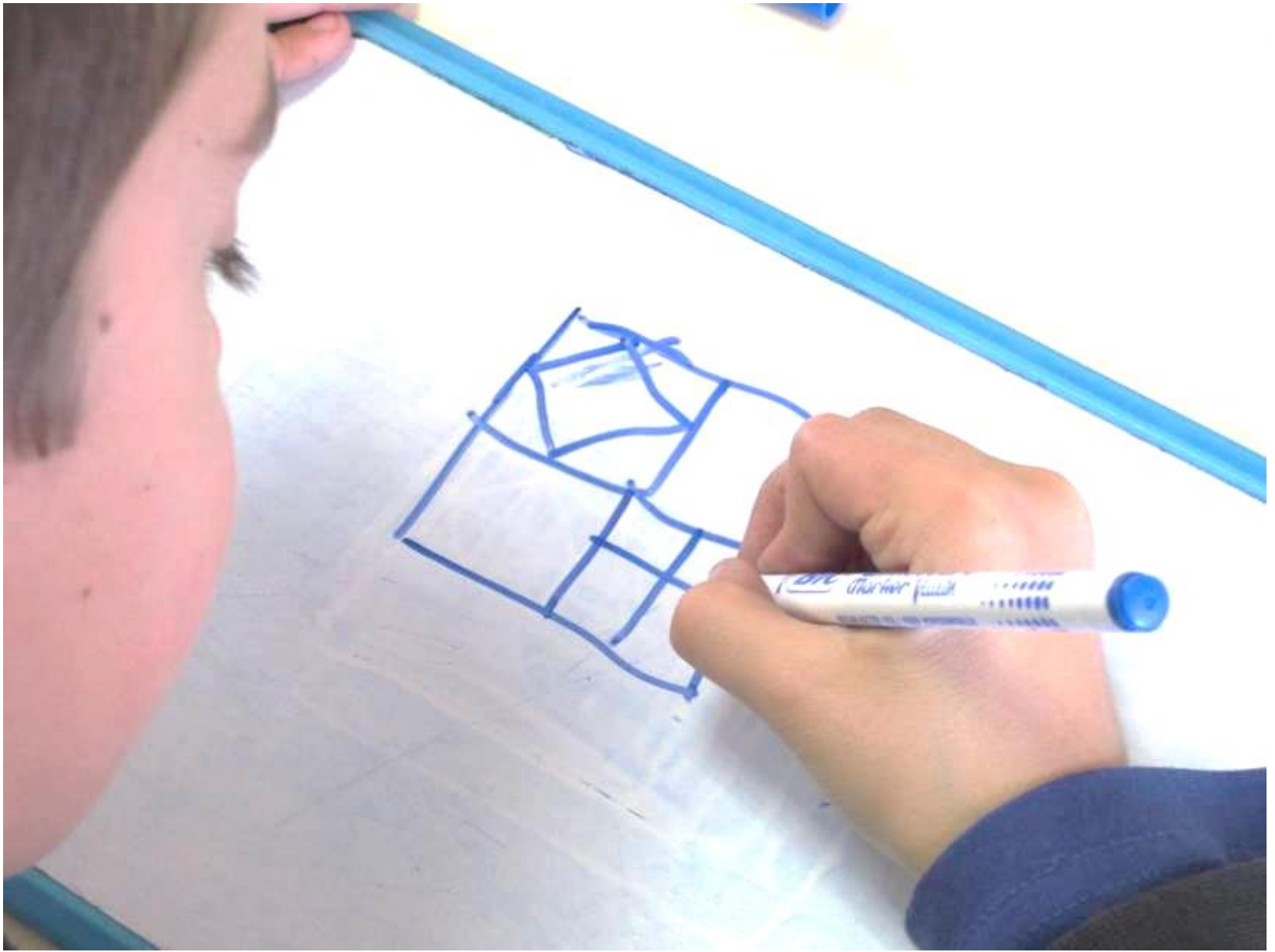
Sébastien MOISAN Conseiller pédagogique
Angoulême Sud et Prélémentaire



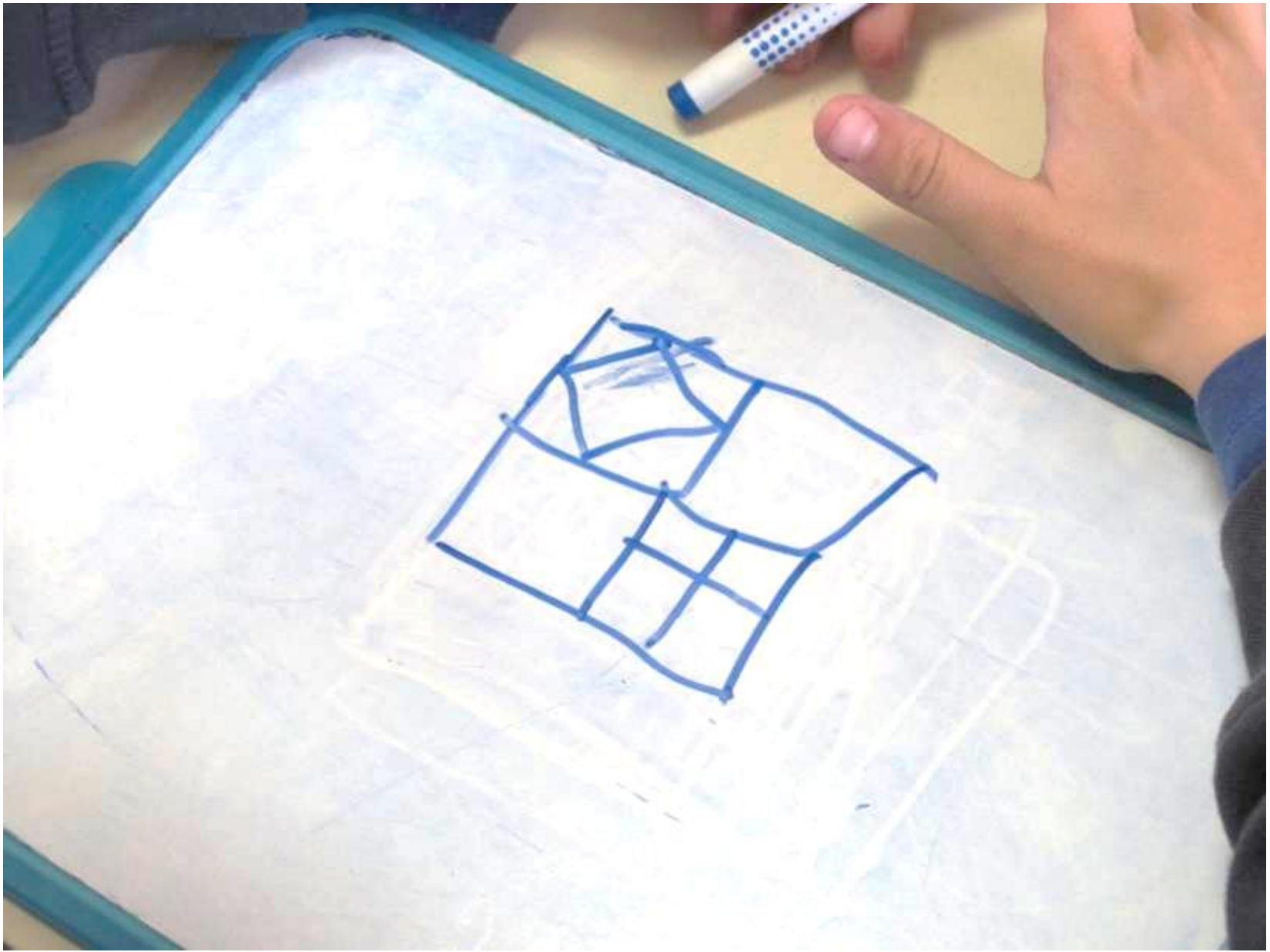
Sébastien MOISAN Conseiller pédagogique
Angoulême Sud et Prélémentaire



Sébastien MOISAN Conseiller pédagogique
Angoulême Sud et Prélémentaire



Sébastien MOISAN Conseiller pédagogique
Angoulême Sud et Prélémentaire



Sébastien MOISAN Conseiller pédagogique
Angoulême Sud et Prélémentaire

Cet exercice de copie-flash peut être un exercice d'échauffement très efficace en début de séance de géométrie.

Des variations autour du triangle...

