

# LA GRANDE MURAILLE DE CHINE.

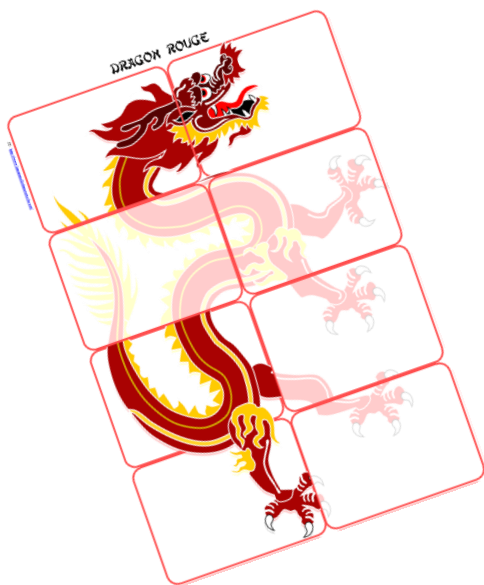
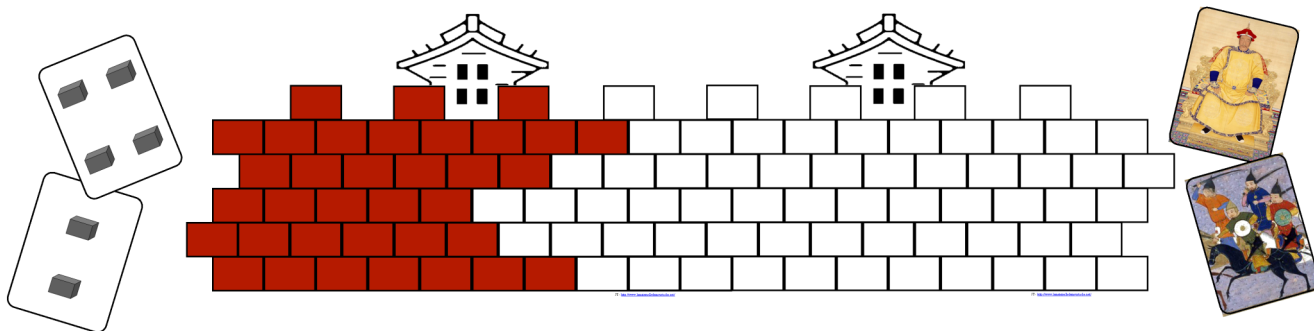
Jeu « classique » : chaque joueur dispose d'un plateau de jeu « muraille » (une ou plusieurs planches selon l'âge des enfants ou la durée de jeu souhaitée. Il doit construire son mur à l'aide de « pierres », en fonction du nombre indiqué par un dé, une carte...

(voir sur [la maternelle de Moustache](http://lamaternelledemoustache.net)) d'autres modèles de cartes à jouer avec des variantes : +1 +2 -2 -3 etc...)  
Le premier qui a terminé son mur a gagné.

## Jeu « coopératif » :

A tour de rôle, chaque joueur tire une carte avec un nombre de pierres pour construire la grande muraille.

Si un joueur tire une carte « dragon » il la pose sur le support.

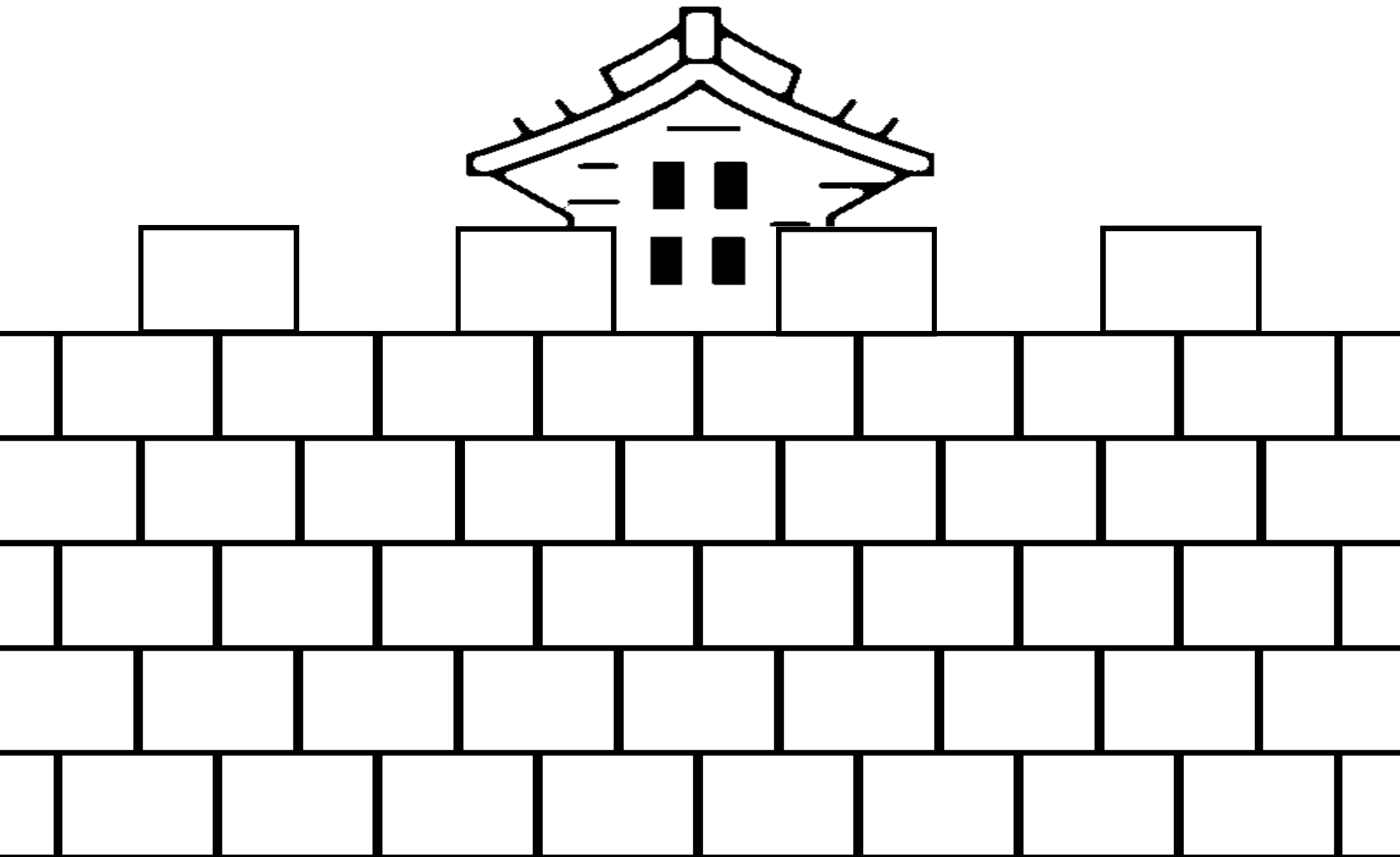


On peut jouer avec un seul ou deux dragons. Éventuellement avec un dragon par équipe. Il faut finir de construire sa grande muraille avant que le dragon ne se réveille (ne soit complet).

Il faudra sans doute varier le nombre de cartes en fonction du nombre de joueurs et de la difficulté recherchée.

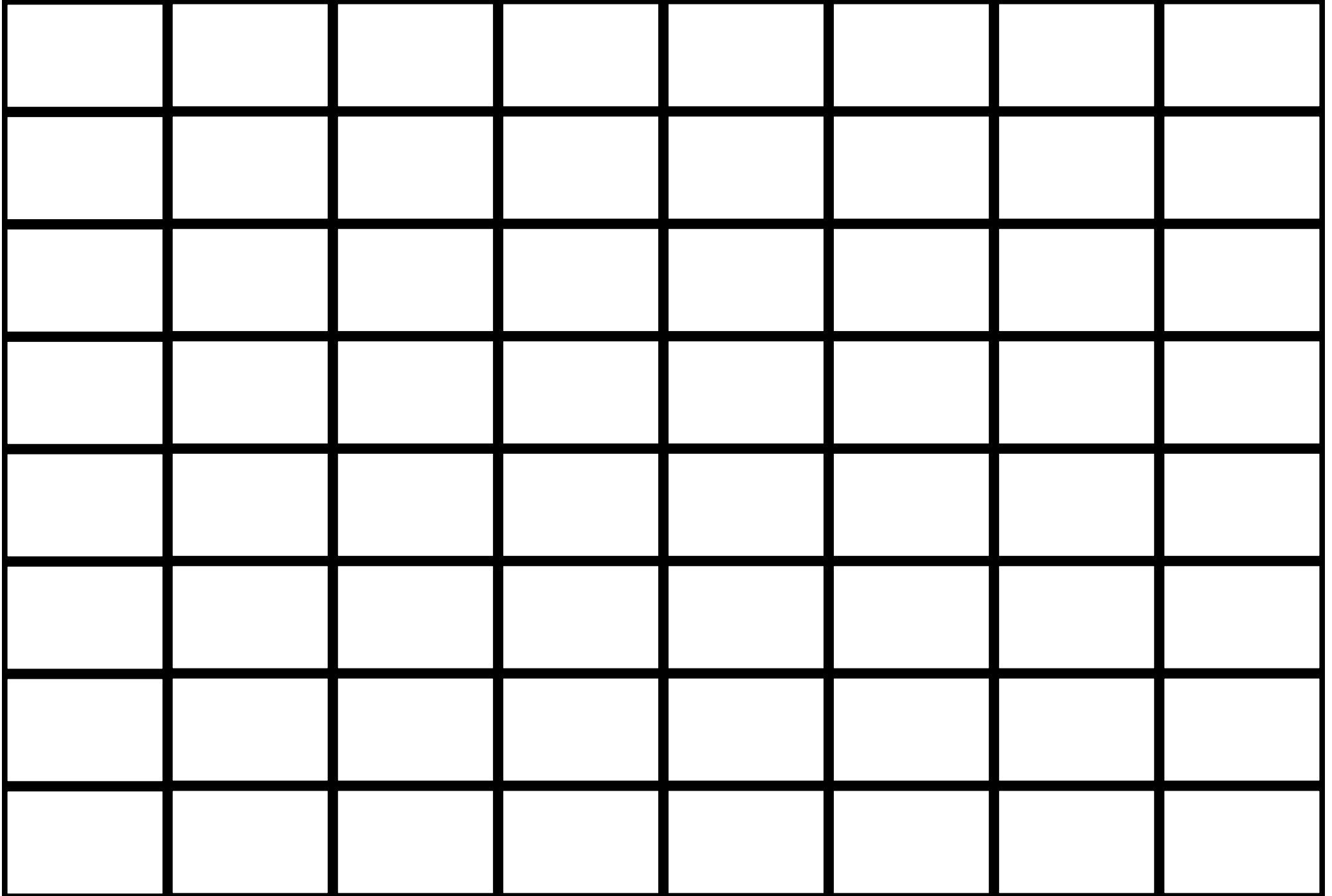
Il est possible de photocopier les supports de jeux au format A3.

Autres variantes à inventer...

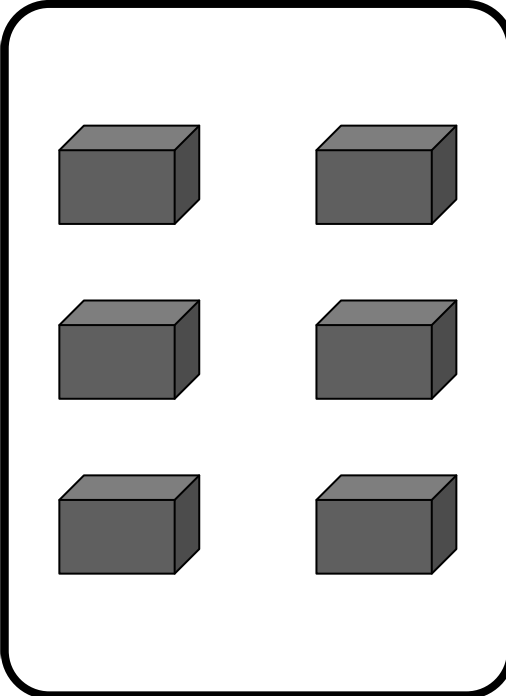
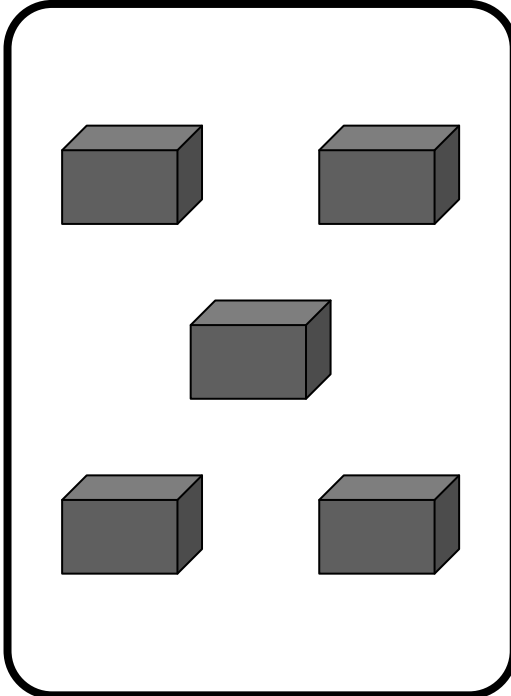
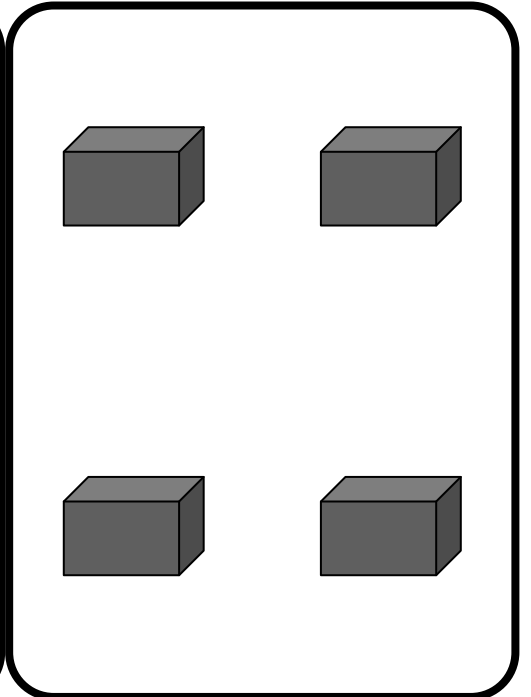
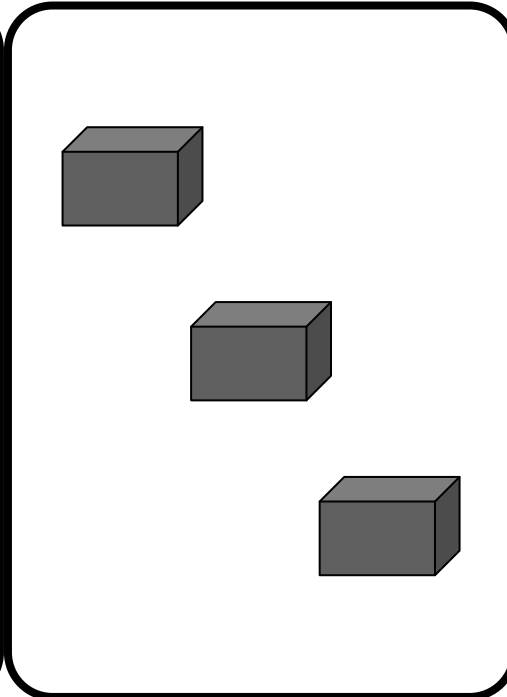
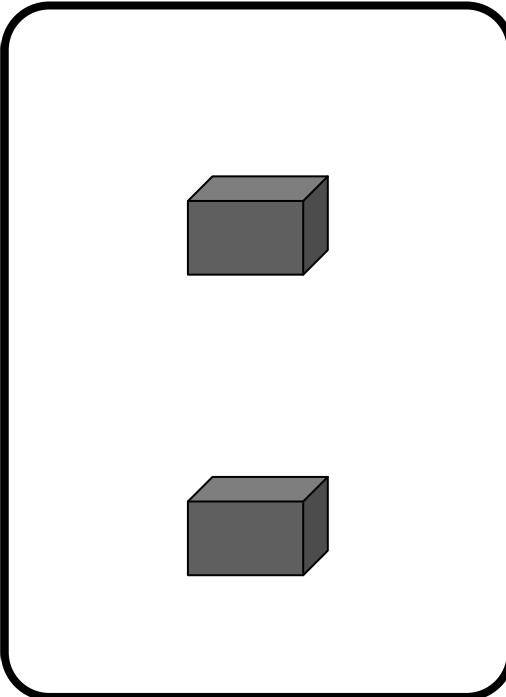
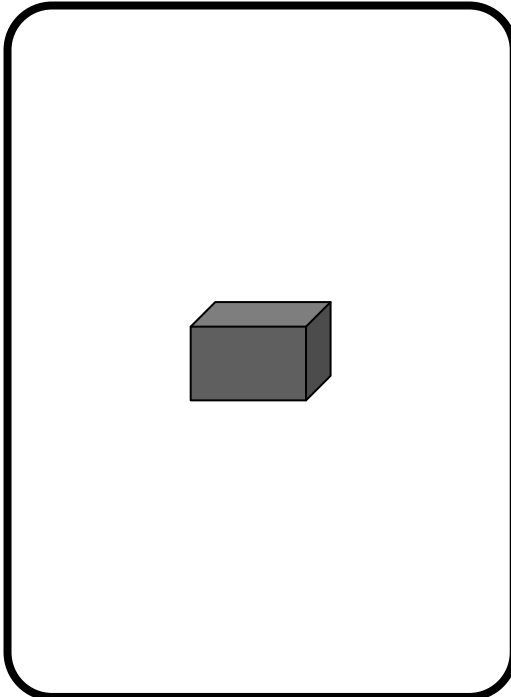


**Pierres de la grande muraille :**

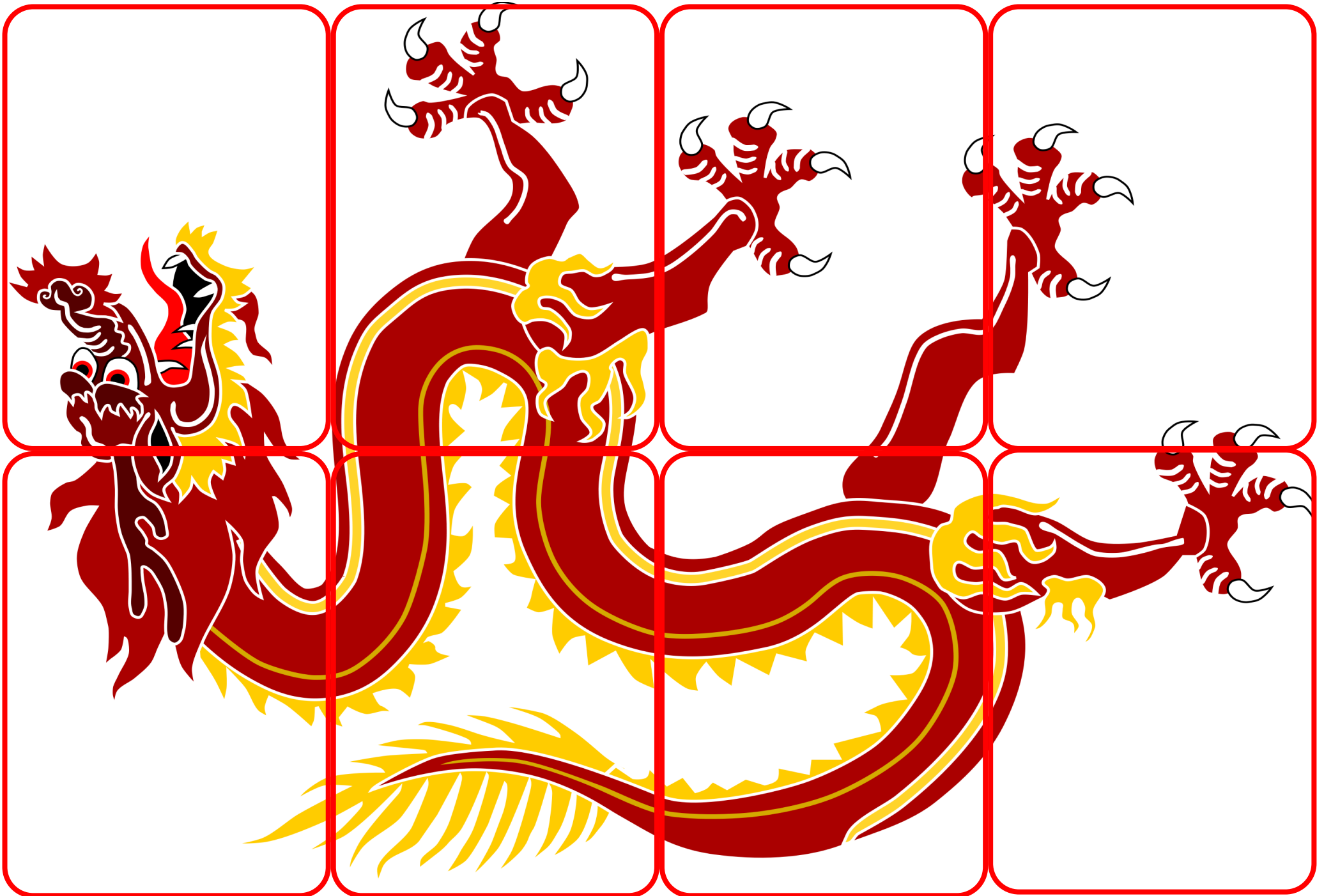
à photocopier, de préférence sur du papier de couleur, à plastifier, découper, et à mettre à disposition des joueurs dans une barquette par exemple.



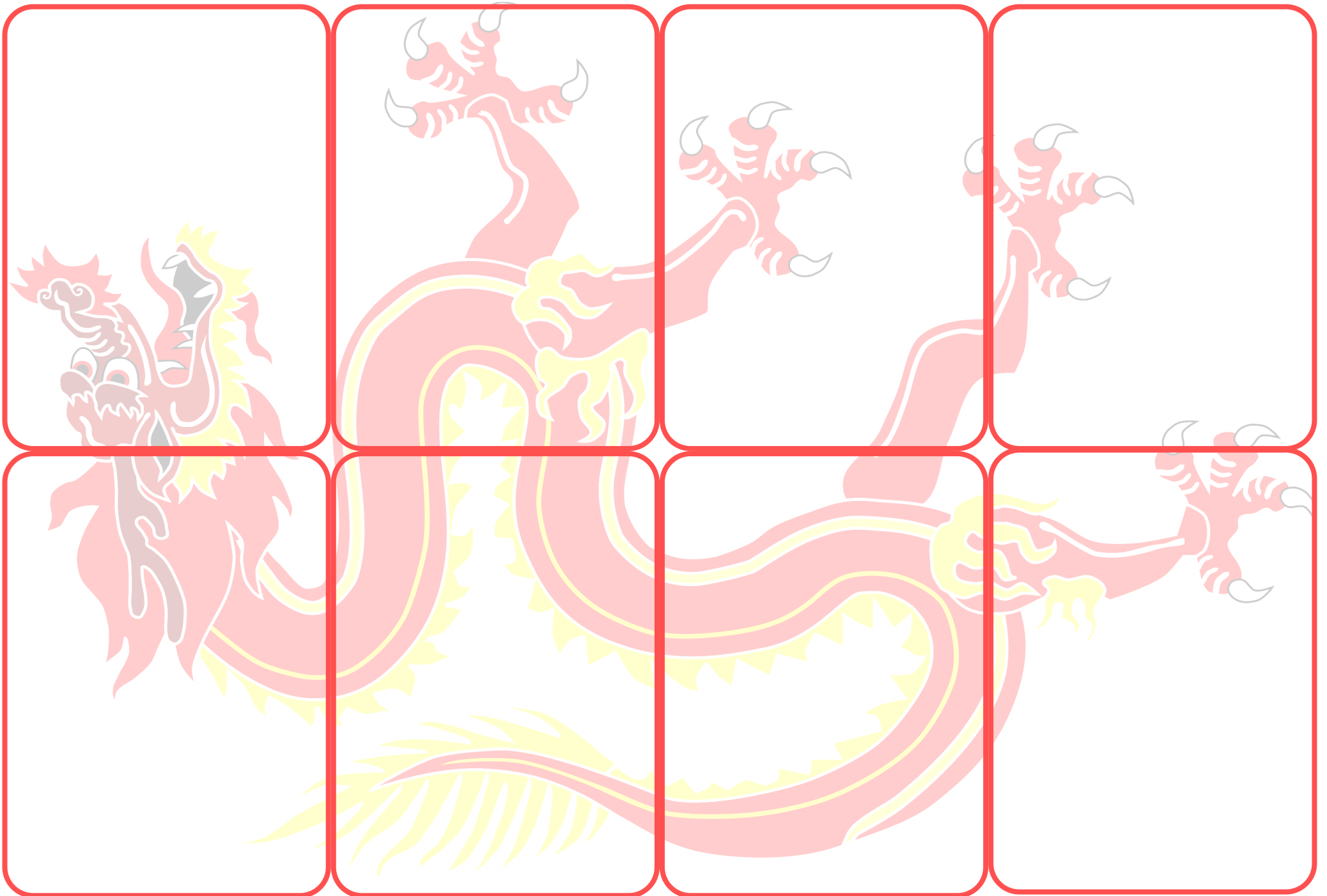
Cartes « Pierres », à imprimer plusieurs fois, plastifier, découper. On peut accorder aux cartes « empereur » et « guerriers mongols » le rôle que l'on veut : on passe un tour, on ajoute trois pierres, etc...



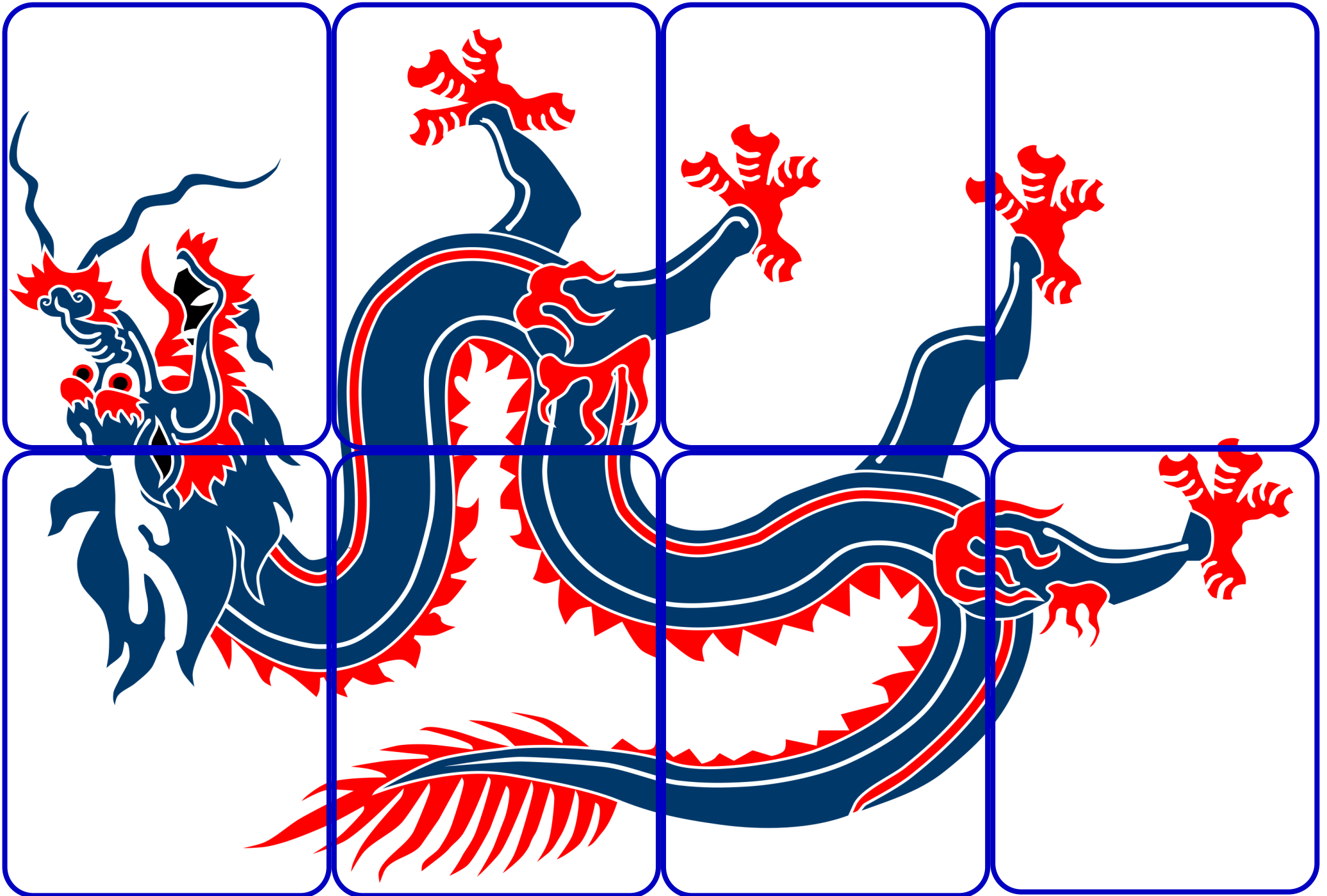
DRAGON ROUGE



**DRAGON ROUGE**



DRAGON BLEU



DRAGON BLEU

