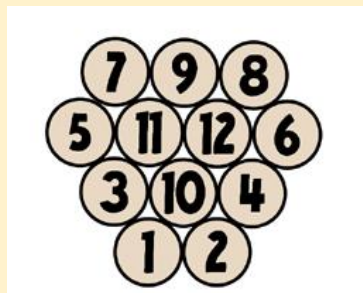


Jeu de Mölkky, un jeu traditionnel finlandais pour l'extérieur

Règles du jeu traditionnel :

Le principe du jeu est de faire tomber des quilles en bois à l'aide d'un lanceur appelé Mölkky. Les quilles sont marquées de 1 à 12. Le premier joueur arrivant à totaliser exactement 50 points gagne la partie. Si un joueur dépasse les 50 points, son score redescend à 25 et il continue la partie. Si un joueur ne marque aucun point sur 3 lancers consécutifs, il est éliminé du jeu.



Bien entendu, en cycle 1, on adaptera largement ces règles (plutôt avec des MS-GS).

Tout d'abord, on peut utiliser le jeu traditionnel ou bien « customiser » les quilles en mettant les élèves à contribution :



Le but du jeu peut-être tout simplement de faire tomber progressivement toutes les quilles. Il vise l'habileté et la précision des lancers avec l'acquisition d'un geste précis (lancer à la cuillère – par en-dessous).

- On peut enlever au fur et à mesure les quilles tombées.
- On peut aussi les redresser à chaque fois et compter par équipe, le nombre de quilles tombées à chaque lanceur.
- On peut aussi faire varier les distances de lancer avec trois possibilités matérialisées par des cerceaux.
- On peut aussi adapter le nombre de lancers possibles.

Pour montrer aux élèves comment jouer, lancer et tenir le projectile, voici une courte vidéo :

<https://ladigitale.dev/digiview/#/v/69a01b9ec6989>