

Le Ministère de l'Éducation Nationale, de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche met à disposition des ressources numériques pédagogiques pour les élèves et les enseignants des 3ème et 4ème cycles d'enseignement à la rentrée 2016.

BAYARD, EDUCLEVER et TRALALERE présentent la banque de ressources Espagnol Cycle 3 dans le respect de l'acquisition des connaissances et des compétences définies dans les programmes.

Avec **Me Gusta El Español Cycle 3**, composez vos parcours pédagogiques à partir de **centaines d'activités interactives et d'outils** pour transformer les séances d'espagnol en un moment de plaisir partagé.

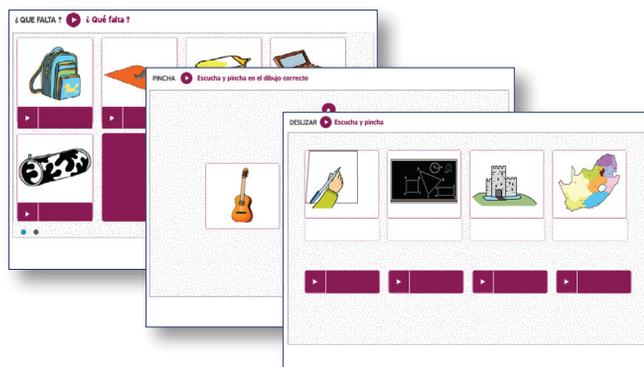
## 1 Des centaines d'activités interactives didactisées:

**Niveaux 1, 2 et 3** : une structure en spirale avec des apprentissages progressifs et structurés. Les mêmes thématiques sont approfondies d'une année sur l'autre, avec un enrichissement du lexique et des structures langagières.

**Plusieurs modalités d'usages** : en complément du manuel classique pour différencier le travail, proposer des remises à niveau ou des remédiations aux élèves soit individuellement, soit par groupes, soit en classe entière ; soit sur le temps de classe, soit sur des temps spécifiques ou à la maison.

## 2 Construire vos propres parcours :

Toutes les activités sont personnalisables pour s'adapter au rythme de chacun. Vous pouvez les intégrer à vos propres parcours et les adresser à un élève, un groupe ou une classe entière. Et faire un suivi individualisé grâce au retour sur les activités et évaluations.



## Pour les élèves :

1

Suivre sur leur tablette ou ordinateur le programme collectif de la classe, réaliser des activités en autonomie et créer leur avatar espagnol pour le faire évoluer au fil des apprentissages.



2

Accéder en libre service à des activités, des ateliers d'enregistrements ou de phonologie pour s'entraîner à parler et parfaire leur prononciation. Revoir et enrichir leur vocabulaire grâce à un **dictionnaire audio interactif**, personnalisable par l'enseignant.



## Pour tous ceux qui veulent entraîner la participation active de leurs élèves

Au cœur de cette démarche : la motivation et l'autonomie des élèves. On découvre du vocabulaire, on acquiert des structures langagières, on travaille l'intonation, on apprend à écouter, à comprendre, dans le but de réutiliser immédiatement tout cela pour pouvoir réagir, dialoguer ou accomplir une tâche.

- **Un atelier avatar** à compléter au fil des séances, pour permettre à chaque élève de s'exprimer librement au travers d'une identité fictive et s'entraîner aux échanges dialogués lors des phases d'évaluation ou des activités en binômes.
- **Des ateliers d'enregistrement** pour s'entraîner à parler sur des dialogues authentiques, proches de l'univers des élèves ou travailler la prononciation avec des virelangues.



- **Des séquences clés en main** pour **découvrir la civilisation hispanophone** dans le monde.
- **Des activités d'évaluation** avec des grilles à compléter pour chaque élève.
- En complément des ressources numériques, **un éditeur de cartulinas** vous permet d'imprimer le vocabulaire du programme pour des activités en pair à pair.

*C'est facile !*

L'interface est intuitive et même un novice en numérique s'y retrouve.

*C'est guidé !*

Un guidage pédagogique, conforme aux directives officielles, vous accompagne et vous donne des pistes pour utiliser au mieux ces ressources.

🏠 <https://www.espanolcycle3.fr>