


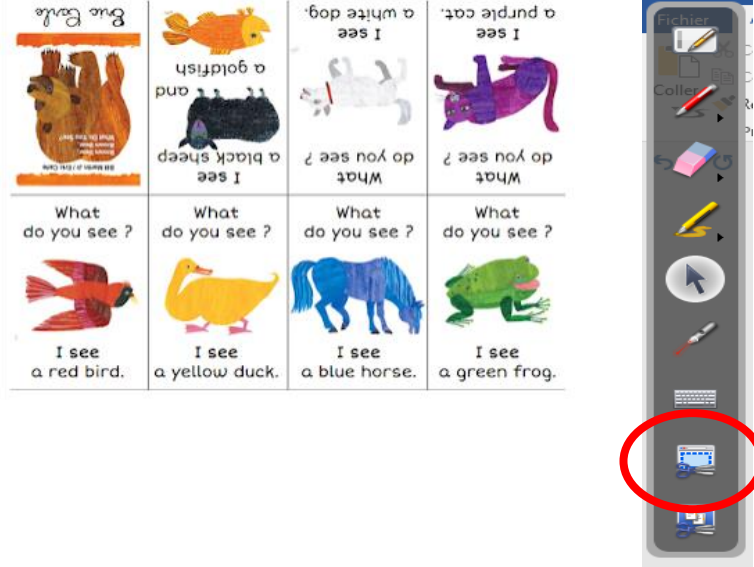
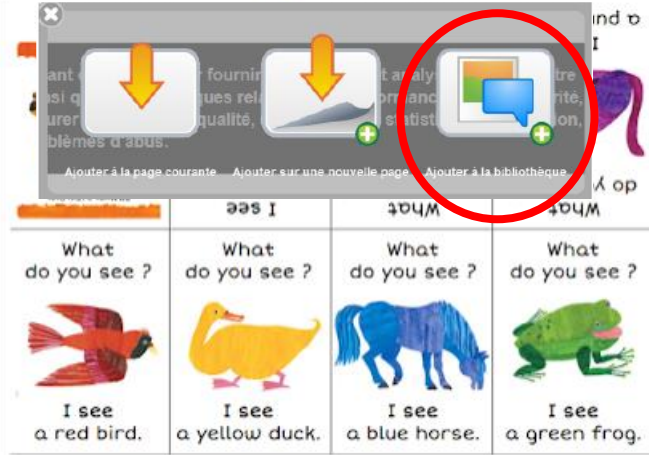
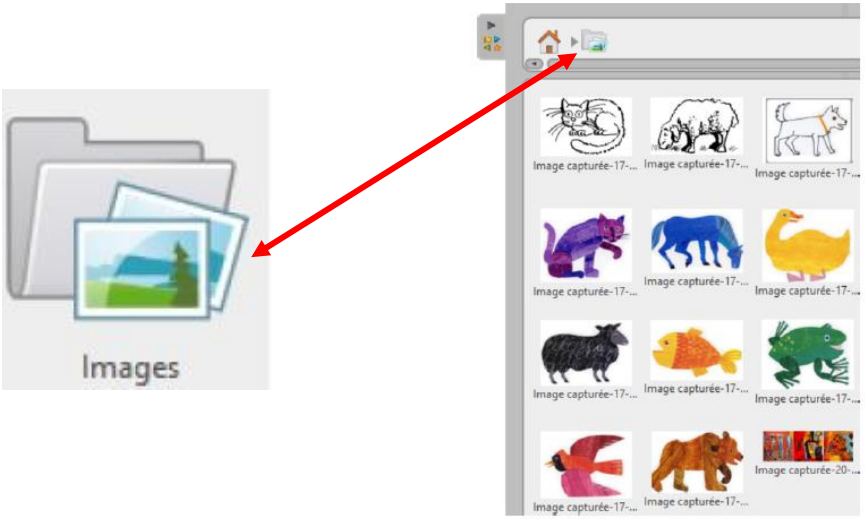
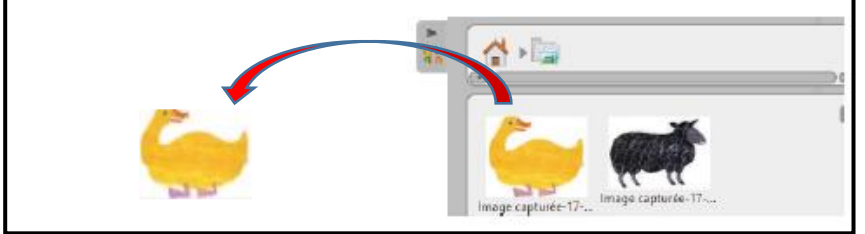
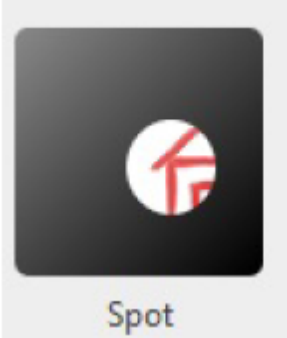
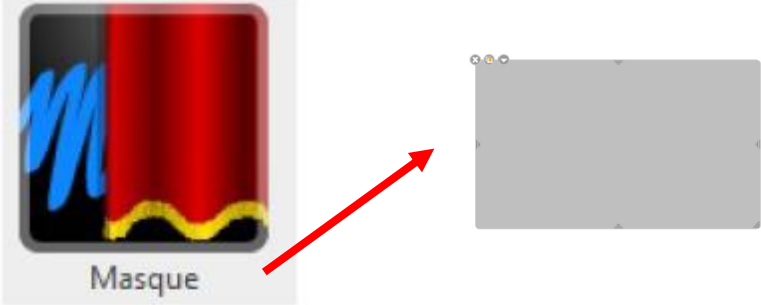


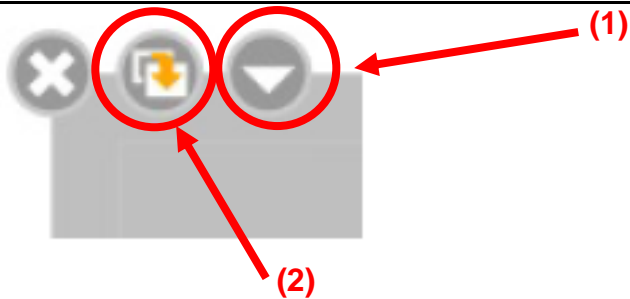
## Travaux Pratiques : OPEN BOARD et LVE

Objectif : Préparer un support pour les jeux de mémorisation du lexique en anglais. (A partir de l'album « Brown bear, brown bear, what do you see ? » d'Eric Carle)

<p>Ouvrir le logiciel <b>Open Board</b></p>	
<p>Ouvrir un <b>navigateur</b></p>	
<p>Rechercher en ligne les flashcards correspondant à l'album</p>	
<p>Choisir une image et faire une capture à l'aide de l'<b>outil capture</b> de la barre latérale d'OpenBoard</p>	
<p>Ajouter la capture à la <b>bibliothèque</b></p> <p>Répéter l'opération pour chaque image</p>	

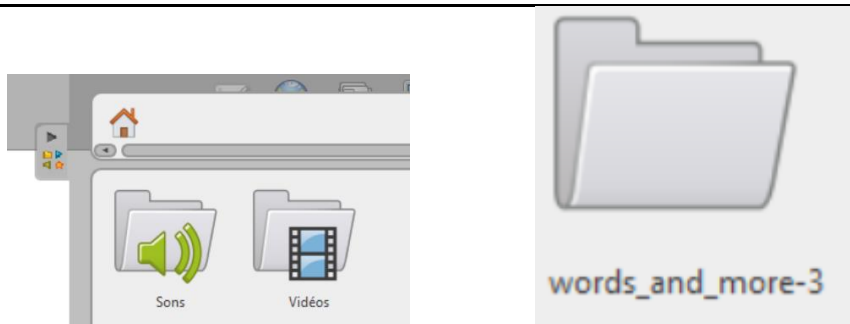
<p>Vous retrouver votre réserve d'images dans le <b>dossier « images »</b></p>	
<p>Afin de créer <b>une étiquette image</b>, il suffit de <b>cliquer</b> sur l'image et de la faire <b>glisser</b> sur la page openboard. Cela vous permettra d'obtenir un lot d'étiquettes mobiles sur votre tableau.</p>	
<p>Pour <b>faire deviner</b> une image (Jeu « <i>slowly, slowly</i> »), vous pouvez utiliser l'application <b>spot</b>. Il suffit de la faire glisser sur l'image. Cette dernière va se retrouver cachée. Maintenez le clic gauche de votre souris et survolez le cache noir : des éléments de l'image vont apparaître comme dans le faisceau d'une lampe.</p>	
<p>Vous pouvez <b>cacher une image</b> pour jouer à « <i>what's missing</i> » ou « <i>Magic eyes</i> ». Pour cela, vous pouvez utiliser l'application <b>masque</b>. Cette dernière va vous générer une étiquette masque à placer sur l'image de votre choix</p>	

Vous pourrez verrouiller ce masque afin qu'il ne soit plus mobile (1) ou bien le reproduire autant de fois que vous le souhaitez (2)



Pour **lier un son** à chacune de vos étiquettes, vous allez dans le **menu son** puis dans le fichier « words more and more »

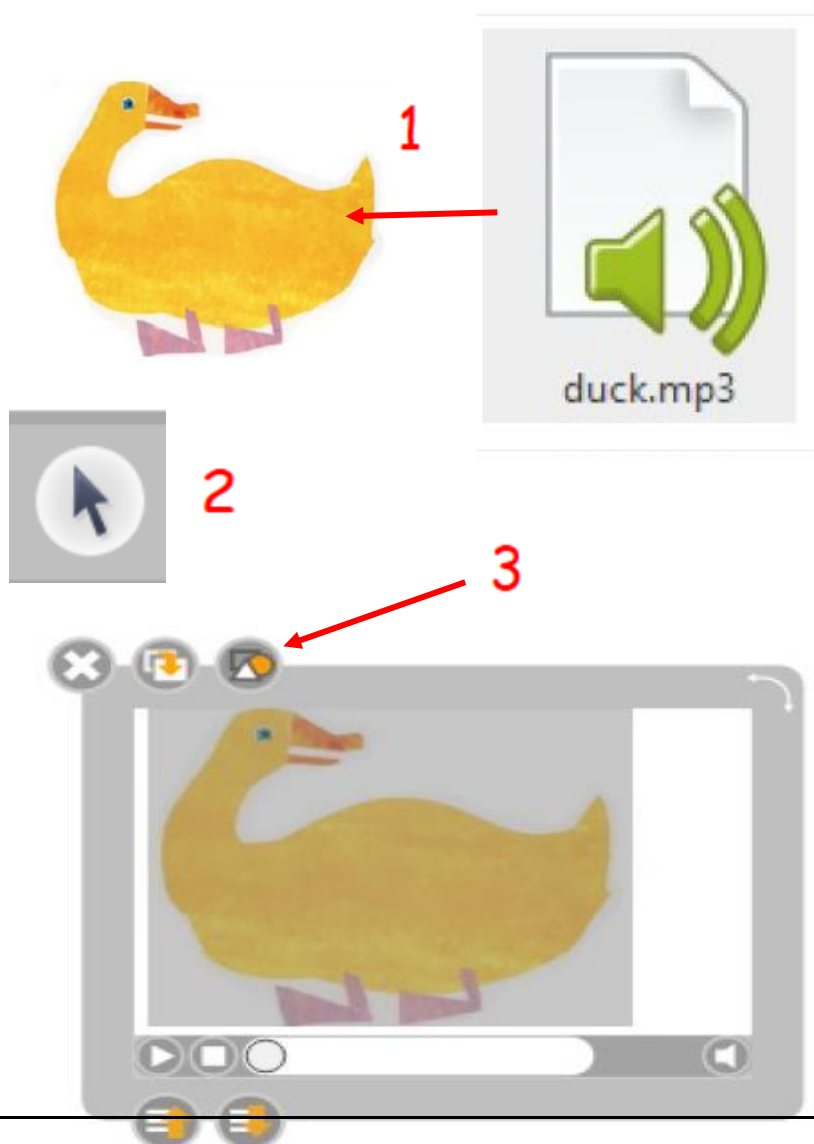
(Fichiers sons à retrouver [ici](#) et à enregistrer dans le dossier Musique/Openboard



Dans ce fichier, vous trouverez le lexique des animaux. Quand vous avez trouvé le fichier son, vous le faites glisser sous l'image qui convient. (1)

Pour le lier au mot, Il faut **grouper les objets**

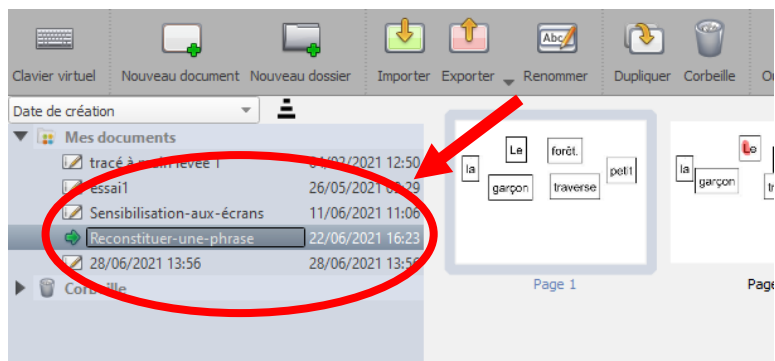
1. **Cliquer sur la flèche de sélection** de la barre de stylet. (2)
2. **Glisser la flèche autour des objets** à sélectionner, ceux-ci deviennent gris et un cadre apparaît.
3. En haut du cadre, **cliquer sur l'icône "grouper"** (3)
4. Votre mot est maintenant **lié à un son**.



**Double-cliquer** sur le document en cours de création.

Lui attribuer un **titre explicite** pour le retrouver facilement.

Si vous préparer ce travail chez vous, vous pouvez « **Exporter au format OpenBoard** » cette activité pour ensuite l'importer dans le OpenBoard de votre ordinateur de classe



Fermer OpenBoard

Rouvrir OpenBoard  
Se rendre dans « Documents »  
Sélectionner l'activité créée  
« Ouvrir la page »

