

Point to

Coller un jeu de flashcards au hasard, dans la salle de classe.
Les élèves disent les noms au fur et à mesure que vous les collez.
Partager la classe en 2 équipes, en file indienne face au tableau.
Au signal : « Point to the medium square » « Point to the big triangle », les premiers de chaque file viennent pointer le plus vite possible la flashcard correspondante afin de faire gagner un point à son équipe.

What's missing ?

Affichez un jeu de flashcards. Les élèves disent les noms au fur et à mesure que vous les affichez.
Dites « Close your eyes » et enlevez 1 ou 2 flashcards.
Dites : « Open your eyes. What's missing ? »
Les élèves doivent retrouver les images manquantes.

Lip reading

Affichez un jeu de flashcards. Les élèves disent les noms au fur et à mesure que vous les affichez.

Choisissez-en une secrètement puis prononcez-la silencieusement devant la classe. Les élèves doivent retrouver le mot correspondant.

Guess the flashcards !

Pré-requis : connaître quelques questions et mots de vocabulaire concernant l'apparence.

Affichez un jeu de flashcards. Les élèves disent les noms au fur et à mesure que vous les affichez. Choisissez-en une secrètement puis encouragez les élèves à en deviner le nom en vous posant des questions. « Is it big ? » « This figure has 3 sides ? » Vous répondez seulement par « yes » or « no ».

Le gagnant vous remplace.

Flashcards whispers

Les élèves sont debout en 2 colonnes face au tableau.

Montrez secrètement une flashcard au dernier de chaque colonne. Il doit le chuchoter au camarade devant lui, et ainsi de suite jusqu'au premier de la colonne.

Cet élève doit alors dire le mot à voix haute ou bien le dessiner au tableau. L'équipe remporte un point pour chaque message correctement effectué.

L'élève qui était au tableau se place à la queue pour continuer.

Odd one out

Affichez un jeu de flashcards en ligne. Les élèves doivent retrouver l'intrus de la liste.

Flash

Pour les classes équipées : jeu qui peut être animé à l'aide de logiciel tels que « opensankoré »

Montrez très rapidement une flashcard.

Les élèves doivent regarder et retrouver son nom. (Peut-être joué en équipes)

Slowly, slowly

Pour les classes équipées : jeu qui peut être animé à l'aide de logiciel tels que « opensankoré »

Possibilité d'organiser la classe en équipes...

Cachez une flashcard derrière une feuille bristol. La dévoiler tout doucement, la première équipe qui retrouve le nom gagne un point.

Mime the flashcard

Affichez des flashcards. Les élèves disent les noms au fur et à mesure que vous les affichez et proposent un mime lié au mot.

A votre tour de mimer chaque mot, les élèves doivent le retrouver.

Magic eyes

Affichez un jeu de flashcards en ligne. Les élèves disent les noms au fur et à mesure que vous les affichez.

Enlevez-en une. Les élèves doivent redire toute la ligne, mot manquant compris.

Enlevez-en un autre, les élèves redisent tous les mots de la ligne, etc... A la fin, il n'y a plus de flashcards, les élèves les répètent dans l'ordre de mémoire.

Repeat if it's true

Affichez des flashcards en disant leur nom. Les élèves répètent seulement quand le mot est correct. Dans le cas contraire, ils disent « wrong » ou se taisent.

Cette activité peut être complexifiée en proposant une phrase du type « It's a big black square »

What is it ?

Pré-requis : connaître quelques mots de vocabulaire concernant l'apparence.

Affichez un jeu de flashcards. Les élèves disent les noms au fur et à mesure que vous les affichez. Choisissez-en une secrètement puis encouragez les élèves à en deviner le nom en vous posant des questions. « Is it big ? » « This figure has 3 sides ? » Vous répondez seulement par « yes » or « no ». Le gagnant vous remplace.