Utilisation de SISMOLOG (Coupe – vue 3D)

Menu							Réalisation d'une coupe	
1 Eichier	2 Affichage	3 Zoom	4 Séismes	Fenêtres	5 Outils ?	<u>P</u> 🖑 🧔		Définition de la localisation de la coupe Dans l'onglet « <i>Outils</i> », sélectionner « <i>Coupe</i> » puis « <i>Définir</i> »
6 1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12.	Fichier Accès au les inforn Zoom Sélection Accès au Retour à Afficher Dessiner Se positie Zoom/ar la zone à déplacer jusqu'au Modèle 3	7 8 ax comm nations des ma ux outil la carte les vole la grille onner s a granc la granc la curse coin infi 3D (actif	nandes sur les agnitude s Coup globale cans smes (longitu ur la cal a. On pe dir : cliqu eur en n érieur d f si zoor	9 10 afficher : volcans (es, des pl e (définit e udes et la rte udes et la rue sut aussi z uer sur le naintenar roit. m >= 8, a	11 les villes; le clic droit su cofondeurs o on et tracé) titudes) comer en coin supérie it enfoncé le	12 es contours de ur le volcan, pu des séismes et Vue 3D délimitant un eur gauche de e bouton gauc s de la fenêtre	plaques et uis « <i>Info</i> ») • • • ce rectangle he de la sour •).	La ligne 1-2 matérialise le plan de coupe. La ligne 1-2 matérialise le plan de coupe. La coupe doit être perpendiculaire à la limite des plaques. • Pour déplacer les points 1 et 2, cliquer dessus et glisser. • Pour modifier la largeur de la coupe, cliquer sur les limites et glisser. Dans l'onglet « <i>Outils</i> », sélectionner « <i>Coupe</i> » puis « <i>Dessiner</i> » OU clic droit sur 1 ou 2 de la coupe, puis « <i>Tracer</i> » • Cocher la case « <i>Echelle 1:1</i> » pour avoir des échelles verticales et horizontales identiques (comme dans la réalité). • Fermer la coupe : un clic droit sur 1 ou 2, puis « <i>Annuler</i> »
Affichage des séismes								Affichage des altitudes
Le Pour Les profon Ce	logiciel a voir plus séismes deur de le km c s foyers d	ffiche p ou moir sont rep eur foye le profo e séism	ar défai ns de sé pérés pa er : <mark>jaun</mark> ndeur e nes resté	ut les séi s éismes, m ar des po de 0 à 7 et noir de eront visi comme é	smes de ma inenu « Séis ints avec ur 70 km de pr 300 à 700 bles lors de n vue 3D.	agnitude sup mes », puis « n code coloré « ofondeur ; rou km de profonde e la réalisation	érieure à 5. <i>Magnitude</i> concernant la Ige de 70 à 3 deur. n de coupes	 Les altitudes positives et négatives sont représentées par des codes couleurs. En mode carte, une barre située en bas de l'écran à droite permet de retrouver ces codes couleurs. Il suffit de déplacer le curseur dessus pour obtenir les valeurs en mètres correspondant à chaque couleur. <u>Affichage des volcans</u> Le logiciel n'affiche que les volcans aériens. Ils resteront visibles sur les coupes comme en vue 3D.