

Un **tableau** est une présentation graphique simple et claire pour présenter des informations. Il peut être à **simple** ou **double entrée**.

Faire un **tableau à double entrée** dès que c'est possible.
Subdiviser la **case supérieure gauche** en deux et y indiquer ce que représente les **données de l'entête** des lignes et colonnes.

Case **supérieure gauche vide** ou **absente** ou **mal subdivisée**.

Choix des intitulés des lignes et des colonnes du tableau pour avoir un tableau lisible

Tracer, après l'avoir déterminé le nombre de **colonnes et lignes** utiles.
Donner un **intitulé explicite** à chaque **colonne et ligne** et, si nécessaire, les **unités** employées.

Case au **contenu inexact**

Contenu bref et clair pour une lecture aisée.

Case au **contenu inexact**.

Contenu des cases

Mettre la donnée voulue à l'**intersection** d'une **colonne** et d'une **ligne**.

Titre cohérent avec les données du tableau

Oublier le **titre**.

Le **titre résume les informations** disponibles dans le tableau. C'est une courte expression voire une phrase.

Tous les traits du tableau sont tracés à la règle.

Case au contenu difficilement lisible.

**Soin apporté dans le travail
(couleurs, utilisation de la règle,
de la gomme...)**

Mettre des couleurs pour faciliter la lecture

**Utilisation des fonctionnalités
d'un logiciel tableur/grapheur**

Utiliser la **fiche d'aide** fournie