

Jeux de portrait**FICHE 3**

Dans chaque liste de nombres, entoure ceux qui correspondent aux portraits.

1 2,004 2,4 4,002 4,2 2 2,04 4 4,02

Si tu m'ajoutes 6 dixièmes, je deviens égal à 3.

Entoure-moi en bleu.

Si tu m'enlèves 2 millièmes, je deviens égal à 4.

Entoure-moi en vert.

Mon chiffre des unités est la moitié de celui des millièmes.

Entoure-moi en rouge.

Mon chiffre des centièmes est le double de celui des unités.

Entoure-moi en noir.

2 5,013 13,05 30,15 15,03 5,130 13,50 30,51 15,30

Si tu m'enlèves 50 centièmes, je deviens égal à 13.

Entoure-moi en bleu.

Si tu m'ajoutes 7 dixièmes, je deviens égal à 16.

Entoure-moi en vert.

Je suis compris entre 5,1 et 5,2.

Entoure-moi en rouge.

Si tu m'ajoutes 5 dixièmes, je deviens supérieur à 31.

Entoure-moi en noir.

3 8,74 8,47 37,08 42,50 8,625 42,05

Si tu m'ajoutes 3 dixièmes je deviens supérieur à 9.

Entoure-moi en bleu.

Si tu m'enlèves 2 dixièmes, mon chiffre des dixièmes sera le double de celui des centièmes.

Entoure-moi en vert.

Si tu m'ajoutes 50 centièmes, je deviens un nombre entier.

Entoure-moi en rouge.